



# LASTEN JA NUORTEN DIREKTIIVIT JA SARJAKIRJA 2021

PÄIVITETTY 22.9.2021



## Sisällys

U20, U17, U15 ja U13 9vs9 SARJAT .....	2
1. SÄÄNTÖPOIKKEAMAT <b>YKSITTÄISET OTTELUT</b> .....	2
2. SARJAPÄÄLLIKÖLLE TOIMITETTAVAT TIEDOT .....	3
3. PELAAJALUETTELOT .....	3
3. EDUSTAMINEN SARJOISSA .....	3
4. YLI-IKÄISET PELAAJAT .....	5
5. PELAAJAN PAKOLLINEN SUOJAVARUSTUS .....	5
6. PELIPALLO .....	5
7. ENERGIAJUOMIEN KÄYTTÖKIELTO .....	5
8. SARJAKOKOUS .....	5
9. TIEDOTTAMINEN .....	5
10. SÄÄNNÖT JA SÄÄNTÖPOIKKEAMAT .....	6
7vs7 TAI 9vs9 PELAAJAMÄÄRÄ JA ASEMOINTI .....	6
7vs7 ja 9vs9 - POTKUPELIT .....	7
7vs7 ja 9vs9 BLITZAAMINEN, ESTÄMINEN JA REITITYS .....	8
U13 ja U15 PAINORAJOITUKSET .....	8
11. TILASTOINTI .....	8
12. JATKOAIKA .....	9
13. UKONILMA .....	9
U13, U11 ja U9 TURNAUSSARJAT .....	10
1. SÄÄNTÖPOIKKEAMAT <b>TURNAUSSARJAT</b> .....	10
1. PELAAJALUETTELOT .....	11
2. YLI-IKÄISET PELAAJAT .....	11
3. PELAAJAN PAKOLLINEN SUOJAVARUSTUS .....	11
4. PELIPALLO .....	11
5. ENERGIAJUOMIEN KÄYTTÖKIELTO .....	12
6. UKONILMA .....	12
7. TURNAUKSEN JÄRJESTÄMINEN .....	12
8. SÄÄNNÖT JA SÄÄNTÖPOIKKEAMAT .....	13
IKÄLUOKAT JA PAINORAJOITUKSET .....	13
JOUKKUEEN KOKO .....	14
SUOSITUS PELUUTTAMISESTA AVOIMISSA SARJOISSA .....	14
PELIAIKA .....	14
JATKOAIKA .....	14
BLOKKAUS- JA TAKLAUSRAJOITUKSET .....	14
PISTEET .....	14
PISTE-ERO .....	14
9. MUUT SAJL:N VIRALLISISTA PELISÄÄNNÖISTÄ TEHDYT POIKKEUKSET .....	14
ASEMOINTI .....	15
BLITZAUS .....	15
FUMBLE ELI RÄHMÄYS .....	15
POTKUPELIT .....	16
RANGAISTUKSET .....	16
YHTEYDENOTOT .....	16



# U20, U17, U15 ja U13 9vs9 SARJAT

## 1. SÄÄNTÖPOIKKEAMAT YKSITTÄISET OTTELUT

	U20 11vs11	U20 7vs7	U17 11vs11	U17 7vs7	U15 11vs11	U15 7vs7	U13 9vs9
Peliasukriteerit (VL/1D)	voimassa						
Pelipaitanumerosääntö	voimassa						
Peliaika		4 x10 min		4 x10 min		4 x10 min	4 x10 min
Kentän koko (+ maalialueet)		80x 40 yds		80 x 40 yds		80 x 40 yds	80 x 40 yds
SAJL erotuomarit	SAJL asettaa	min 4 max 7	min 4 max 7	min 4 max 7	min 4 max 7	min 4 max 7	min 4 max 7
Pelaajamäärä hyökkäyslinjan tasalla aloituksessa		min 4		min 4		min 4	min 5
Hyökkäyksen takakenttä-pelaajien määrä aloituksessa		max 3		max 3		max 3	max 4
Yli 34 pisteen ero -> suora ajanotto *	voimassa	voimassa	voimassa	voimassa	voimassa	voimassa	voimassa
Blitzaus		kielletty		kielletty		kielletty	kielletty
Puolustuksen asemointi: tuki- ja takamiesten on oltava 2-jaardia aloituslinjan takana		voimassa		voimassa		voimassa	voimassa
Pumppaus ja reititys **							kielletty
Lisäpiste/kenttäpotkumaaliyritystä ei voi hämätä tai pelata normaalisti jos aloitusyöttö epäonnistuu		voimassa		voimassa		voimassa	voimassa
Vyötärön alapuolelle estäminen							kielletty
Pallollisen yläpainoraja, (QB, WR, TE, RB)***					95	95	75

\* **Ajanotto siirtyy juoksevaksi** sääntöjen mukaisesti toisella puoliajalla, jos piste-ero on yli 34 pistettä. Ajanoton katkaisee ainoastaan aikalisa, loukkaantuminen, rangaistus tai hallinnolliset katkot.

\*\* **Reititys ei ole kielletty lentopotkuissa**, joissa ns. bullet-pelaajia voi normaalisti blokata

\*\*\* **rangaistukset yläpainorajan ylittävän pelaajan** pelaaminen painorajallisella pelipaikalla (qb, rb, te, wr). Jos yläpainorajan ylittävä pelaaja saa pallon haltuunsa suunnitellusti tulee **pelii viheltää välittömästi poikki**.

- 1. kerta; väärä muodostelma, rangaistus 15 jaardia ja yritys uusitaan

- 2. kerrasta eteenpäin; epäurheilijamainen käyttäytyminen (päävalmentajalle), rangaistus 15 jaardia ja yritys uusitaan sekä päävalmentajan sulkeminen ottelusta. Rangaistus päävalmentajalle, koska hän vastaa pelaajien peluuttamisesta

## 2. SARJAPÄÄLLIKÖLLE TOIMITETTAVAT TIEDOT

1. **Yhdistelmäjoukkueet** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet) tulee ilmoittaa **30.4.2021** mennessä **sarjapäällikölle** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet)
2. Myös määräaikaiset **pelaajasiirrot** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet) tulee ilmoittaa sarjapäällikölle
3. **Pelaajaluettelot** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet) on toimitettava ennen ensimmäisen sarjaottelun alkua sarjapäällikölle
4. **Alaikäisten pelaajien** tiedot toimitetaan 2 viikkoa ja uusien pelaajien osalta viimeistään 2 päivää ennen pelaajan ensimmäistä ottelua. Ilmoitus tulee toimittaa liiton virallisella lomakkeella ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet).
5. **Otteluajankohdat** tulee ilmoittaa viimeistään kuukautta ennen sarjan alkua liiton nettisivulla olevalla **kotiotteluilmoitus** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet).
6. Peliasut ja kotikenttä: Joukkueen peliasun väri, pelikentän osoite, kentän pinnoite, sekä lyhyt selvitys miten terveysturvallisuus ja turvallisuus on tapahtumassa huomioitu. Tiedot tulee toimittaa sähköpostilla sarjapäällikölle ja liittoon viimeistään kuukautta ennen sarjan alkua

## 3. PELAAJALUETTELOT

Joukkueiden tulee toimittaa SAJL:n virallinen **pelaajaluettelo** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet) päivättyinä ja päävalmentajan allekirjoittamana pelikauden alkua sarjapäällikölle

- sekä ennen jokaisen ottelun alkua **päätuomarille** ja **vastustajalle** päävalmentajan allekirjoittama pelaajaluettelo, joista käy ilmi *pelaajan nimi, ikä (syntymäaika), lisenssitunnus, pituus ja pelipäivän paino\** sekä mahdollinen *ala- tai yli-ikäisyys* sekä *pelipaikka ja pelaajan numero*
- kotijoukkueen joukkueenjohtaja toimittaa turnauksessa lisäksi kopiot molempien joukkueiden allekirjoitetuista pelaajaluetteloista sarjapäällikölle viimeistään 2 päivää ottelun jälkeen.

Otteluissa kelpaa vain SAJL:n virallinen **pelaajaluettelo** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet), jonka voi tulostaa tai täyttää ennakkoon.

Ottelutapahtumissa varautukaa lisäksi ylimääräisin pelaajaluetteloin seuraavasti:

- 1 kpl ottelun selostajalle
- 1 kpl ottelun tilastojalle
- 1 kpl SAJL:n ikäkausivalmentajalle (maajoukkue, kehitysjoukkue)

## 3. EDUSTAMINEN SARJOISSA

Pelaaja voi samanaikaisesti osallistua maksimissaan kahteen sarjaan, kuitenkin siten, että saman pelikauden aikana pelaaja voi nousta (kolmanteen) ylempään ikäluokkaan, lopetettuaan alemman ikäluokan sarjan. Noususta tulee tehdä etukäteen ilmoitus sarjapäällikölle.

**U17 ikäluokan tyttöpelaaja voi pelata U15 nuorten sarjassa poikien mukana.** Tällöin naisten edustusjoukkueessa pelaaminen ei ole mahdollista.

Oheisessa taulukossa ehdotetut sallitut nuorten sarjat ylimmästä sarjatasosta riippuen. <b>Ylin pelattava sarja</b>	Sallitut nuorten sarjat	Sallitut nuorten sarjat
	Pojat	Tytöt
Aikuisten sarjat	U20P, U17	U20, U17
U20	U20, U17	U20, U17, U15
U17	U17, U15	U17, U15, U13
U15	U15, U13	U15, U13, U11
U13	U13, U11	U13, U11, U9
U11	U11 (U9)	U11, U9

\*U13 SM- sekä U15 sarjoissa on voimassa painorajat, jonka vuoksi pelaajaluetteloon on myös merkittävä pelaajan pelipäivän paino.

## TYTTÖJEN EDUSTUSOIKEUS U15 SARJASSA

2021 laajennettiin U15 sarjassa tyttöjen sallittua pelaamista

2021 U15 sarjaan tehtiin muutos, jossa 16- ja 17-vuotiaat (s. 2005 ja 2004) tyttöpelaajat voivat U15 sarjoissa. Kyseessä on lisäys edustamissääntönsääntöön ja kyse ei ole yli-ikäisistä Y-pelaajista vaan normaaleista pelaajista ja näin pelaajien määrää ei ole rajattu.

Kesän aikana on mahdollista pelata kaikkia kolmea sarjaa (U15, naiset, U20), kunhan U15 otteluja ei tule ensimmäisen naisten ottelun jälkeen. Ensimmäinen ottelu naisten sarjassa katkaisee oikeuden pelata U15 sarjassa eli 16-17 -vuotiaat eivät voi pelata naisten sarjoissa samaan aikaan.

16-17-vuotiaat tytöt, jotka pelaavat U15 -sarjassa saavat pelata myös tyttöjen U20 sarjassa. U15 sarjasta voi nousta naisten sarjaan, mutta naisten sarjasta ei voi siirtyä alaspäin U15-sarjaan.

Kauden aikana voi siis pelata kaikkia kolmeakin sarjaa, kunhan U15 pelejä ei tule ensimmäisen naisten pelin jälkeen

Sarjojen välillä siirtymisessä ei ole aikarajoja, karensseja eikä takarajoja. Normaalit pudotuspelejä koskevat säännöt ovat voimassa.

Siirtosääntöjen valvonta on pääsääntöisesti joukkueen valmennuksen ja seuran vastuulla. Säännön perusteella ainoa paikka missä pelaaja voi olla edustuskelvoton on U15-sarja. Eli muissa sarjoissa edustuskelpoisuutta ei ole tarvetta valvoa tämän säännön perusteella, koska pelaaminen aina sallittua. Tämän vuoksi edustuskelpoisuuden valvonta on pitkälti U15-sarjan vastaavilla.

## ALAIKÄISEN PELAAJAN LUPA-ANOMUS

**Mikäli mainitut ikäraajat täyttyvät, ei lupaa tarvitse anoa.** Lupaa anotaan seuraaviin sarjoihin. Huom! Mikäli pelaa yli-ikäisenä alemmassa ikäluokassa ei voi pelata alaikäisluvalla ylempässä ikäluokassa. Painoraja on merkitsevä.

Esimerkiksi miesten Vaahteraliigassa lupa tarvitaan jos urheilija ei täytä vuoden aikana 18v.

Esimerkiksi U13 sarjassa urheilija ei täytä 10v. vuotta.

**Alaikäispelaajan lupa-anomus** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet)

## MÄÄRÄAIKAISSIIRTO

Nuorten sarjoissa pelaaja voi vaihtaa määräaikaisesti joukkuetta niin, ettei hänestä makseta kirjaamismaksua. Siirto ei ole mahdollinen seurasta, joka osallistuu kyseiseen nuorten ikäluokkaan.

Pelaaja voi kuitenkin pelata oman seuransa joukkueissa nuorten sarjojen määräaikaisesta siirrosta huolimatta. **Siirtolomake** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet) tulee täyttää ennen nuorten sarjan alkua. Siirto koskee koko nuorten sarjan pelikautta.

## YHDISTELMÄJOUKKUESOPIMUS 2021 - JUNIORIT

Yhdistelmäjoukkuesopimus on täytettävä 30.4.2020 mennessä. Joukkueesta vastaava seura vastaa sarjaan liittyvistä kuluista. Joukkueesta käytetään vastaavan seuran nimeä. Junioreiden yhdistelmäjoukkuesopimus maksaa 100€, sopimus laskutetaan joukkueesta vastaavalta seuralta. **Yhdistelmäjoukkuesopimus** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet).



## 4. YLI-IKÄISET PELAAJAT

U20, U17, U15 ja U13-sarjat vuonna **2021**:

- U20 nuorten sarjoissa **ei ole** yli-ikäisiä pelaajia
- U17 nuorten sarjan yli-ikäinen on syntynyt **1.10-31.12.2003**
- U15 nuorten sarjan yli-ikäinen on syntynyt **1.10-31.12.2005**
- U13 lasten sarjan yli-ikäinen on syntynyt **1.10-31.12.2007**
- U11 lasten sarjan yli-ikäinen on syntynyt **1.10-31.12.2009**

**Y-pelaajia** saa olla pelipäivän kokoonpanossa korkeintaan 2 kappaletta ja nämä voivat kauden aikana vaihdella.

- Y-kirjain merkitään pelaajan kypärän takaosaan merkiksi vähintään 10 cm korkeana
- Yli-ikäinen pelaaja ei voi pelata ali-ikäisenä omaa ikäluokkaa ylemmässä sarjassa. Esim. U15 nuorissa yli-ikäisenä pelaava pelaaja ei voi pelata U20-nuorissa
- Y-pelaajista ei tarvitse tehdä erillistä hakemusta, merkintä pelaajaluetteloon riittää

## 5. PELAAJAN PAKOLLINEN SUOJAVARUSTUS

Jokaisella pelaajalla tulee olla päällään sääntöjen määräämät varusteet sekä alasuoja.

## 6. PELIPALLO

U20 poikien ottelut pelataan Wilson SAJL -pallolla.

U17 nuorten sarjoissa ottelut pelataan miesten Wilson SAJL tai Wilson TDS pallolla.

U20 tyttöjen ottelut pelataan nahkaisella tai komposiitti TDY tai TDS koon pallolla\*.

U15 nuorten sarjoissa ottelut pelataan nahkaisella tai komposiitti TDY tai TDS koon pallolla\*.

U13 lasten sarjoissa ottelut pelataan nahkaisella tai komposiitti TDJ tai TDS koon pallolla\*.

*\*Wilson TDY, Wilson TDS, Baden Leather BF200L, Baden Rubber F200-03, Rawlings RF5Y, Spalding Top-Flite J5Y, Nike.*

## 7. ENERGIAJUOMIEN KÄYTTÖKIELTO

Energiajuomien käyttö SAJL:n lasten ja nuorten (U9-U20) tapahtumissa on kielletty. SAJL suosittelee, ettei näitä tuotteita sallittaisi missään SAJL:n tai sen jäsenseurojen tapahtumissa.

## 8. SARJAKOKOUS

U20, U17 ja U15 sekä U13 9vs9-sarjojen yhteinen sarjakokous järjestetään noin kuukautta ennen sarjojen alkamista SAJL Nuorisovaliokunnan kutsusta. **SM-sarjaan osallistuvien joukkueiden osallistuminen sarjakokoukseen on pakollista.** Sarjakokouksesta poissaolosta voidaan rangaista liittohallituksen päätöksen mukaisesti.

## 9. TIEDOTTAMINEN

Jokaisen seuran nuorisovastaava (tai seuran puheenjohtaja, tai joukkueenjohtaja em. puuttuessa) antaa seuran viralliset tiedot otteluajankohdista sekä ottelutuloksista liittoon. Ottelut on asetettava SAJL:n ohjeiden ja aikataulun mukaisesti. Seuran vastuulla on tarkistaa liiton internet-sivuilta, että sen kotiottelut on merkitty oikein ja ilmoittaa mahdollisista virheistä tai muutoksista. Ilmoitusten jälkeen tapahtuvat muutokset edellyttävät aina sarjapäällikön hyväksyntää.

Seuran nuorisovastaava vastaa tiedotuksesta kilpailusääntöjen mukaan (mm. ilmoitusajat ennen ottelua) vieraillevalle joukkueelle, tuomareille ja huolehtii myös tiedotuksen liittoon.

Ottelun jälkeen järjestävän seuran on ilmoitettava ottelutulos liittoon. Ilmoittamiseen käytetään **sähköistä kaavaketta** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet). Ilmoitus tulee tehdä viimeistään 1 vuorokauden sisällä ottelun päättymisestä.

Ottelun jälkeen järjestävän seuran on lähetettävä sarjapäällikölle **kummankin pelaavan joukkueen päivätyt ja allekirjoitetut pelaajaluettelot** skannattuina tai mikäli se ei ole mahdollista, riittävän tarkkana valokuvana. Pelaajaluettelot tulee lähettää viimeistään 2 vuorokauden sisällä ottelun päättymisestä.





Ottelutuloksen ja pelaajaluetteloiden lähettäminen sarjapäällikölle ei korvaa ottelun päätuomarin ilmoitusvelvollisuuksia.

Tiedotusvelvoitteiden laiminlyönnistä voidaan määrätä sakko tai muu sanktio.

## 10. SÄÄNNÖT JA SÄÄNTÖPOIKKEAMAT

Sarjoissa noudatetaan SAJL:n kilpailusääntöjä seuraavin näissä säännöissä määrätyn poikkeuksin. Muuten peliä säädellään kuten SAJL:n virallisissa kilpailusäännöissä, ohjeissa ja dokumenteissa.

Huom! Miesten U20 11vs11 -sarjassa on voimassa SAJL Ottelumanuaalin mukaiset määräykset peliasusta, kuten Vaahteraliigassa ja 1-divisioonassa. Muissa sarjoissa asun yhtenäisyys on väljempi tulkinta, kuitenkin ensisijaisesti siten että ero on yhdistelmäjoukkueen käyttämä erivärinen kypärä ja/tai kasv suojuus.

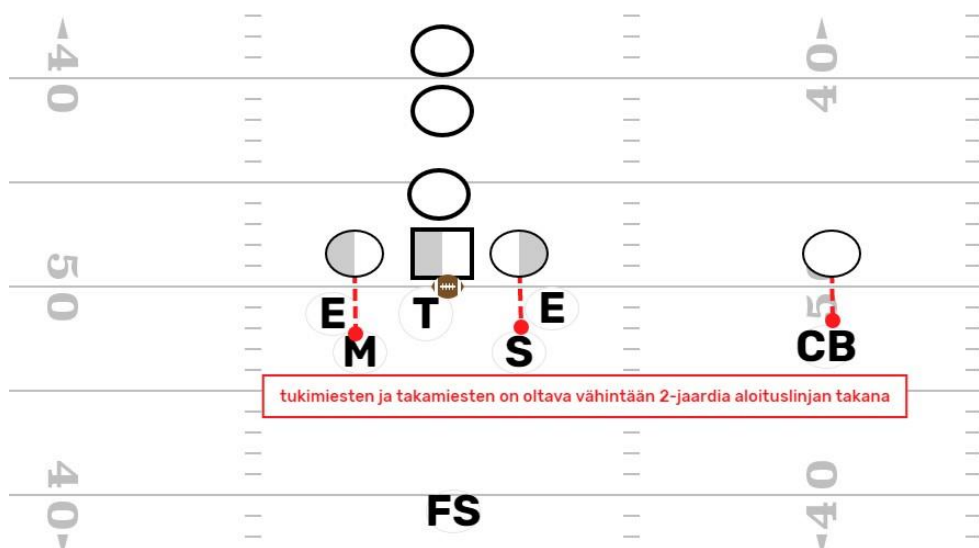
Kaudelle 2021 vahvistetut **säännöt** ([materiaalit](#) +toimintasäännöt ja sarjakirjat) ovat luettavissa SAJL:n materiaalipankissa.

### 7vs7 TAI 9vs9 PELAAJAMÄÄRÄ JA ASEMOINTI

Pelaajien lukumäärä kentällä on 7 tai 9 per joukkue. Hyökkävällä joukkueella täytyy olla vähintään 4 pelaajaa aloituslinjassa siten, että 3 pelaajaa on hyökkäyksen linjassa. Nämä 3 pelaajaa (guard, center, guard) saavat olla enintään **2 jalkaa** (n. 60 cm) toistensa jaloista.

Suositus on, että linjapelaajat käyttävät numeroita **50-79**.

Linjamiehiin sovelletaan samoja sääntöjä kuin säännöissä määriteltuihin rajoitettuihin sisempiin linjamiehiin riippumatta onko heidän ulkopuolellaan pelaajia.



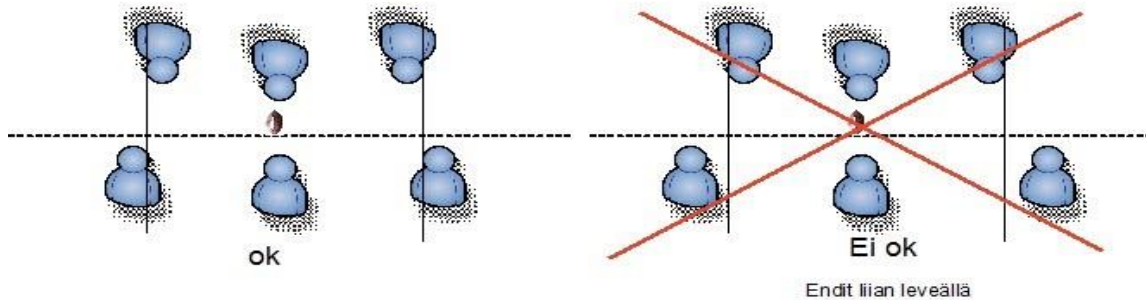
#### Hyökkäyksen aseointi

- hyökkäyksen linjamiesten väli (split) on korkeintaan 2 jalkaa (n. 60 cm)
- hyökkäyslinjan tasalla tulee aloituksessa olla VÄHINTÄÄN 4 pelaajaa (3 OL 3-pisteasennossa ja TE/WR). 9vs9 pelimuodossa 5 pelaajaa linjassa
- pelaajan asema määritellään sisemmäksi laitahyökkääjäksi (TE) jos tämä on enintään 2 jaardia ulompana hyökkäyslinjamiehestä. Sisempi laitahyökkääjä eli tight end voi lähteä liikkeelle 2- tai 3-pisteasennosta, riippumatta liikkeelle lähtöasennosta puolustava pelaaja pelaa häntä vastaan pystyasennossa. Kuitenkin pistepotkuissa puolustava pelaaja voi lähteä 3-pisteasennosta, jolloin puolustava pelaaja voi ylittää aloituslinjan, kuten puolustuksen linjamies.
- hyökkäyslinjassa lähtöasento on oltava 3-pisteasento

#### Puolustuksen aseointi

- puolustus voi asettaa linjamiehiä enintään 3
- puolustuksen linjassa kaikkien linjamiesten tulee olla 3- tai 4-pisteasennossa pelin alkaessa
- linjapuolustajan hartian tulee varjostaa hyökkäyslinjapelaajaa

- muut puolustuksen pelaajat lähtevät liikkeelle 2-pisteasennosta. Mikäli pistepotkuissa hyökkäävä joukkue käyttää sisempää laitahyökkääjää eli tight endiä, häntä vastassa oleva puolustava pelaaja voi lähteä 3-pisteasennosta, jolloin puolustava pelaaja voi ylittää aloituslinjan kuten puolustuksen linjamies
- tukimiesten ja takamiesten on oltava 2-jaardia aloituslinjan takana



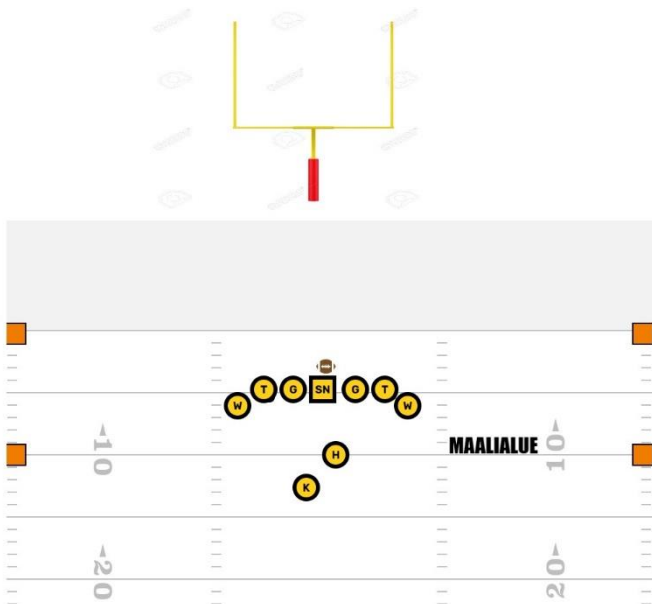
### 7vs7 ja 9vs9 - POTKUPELIT

7vs7- ja 9vs9-sarjoissa pelataan lisäpistepotkut (extra point) ja potkumaalit (field goal). Lisäksi on käytössä lentopotku. Aloituspotku, joka suoritetaan 30-jaardin linjalta ja safetyn jälkeen 20-jaardin linjalta.

Aloituspotkussa potkumuodostelman tulee olla tasapainoinen eli potkaisijan molemmin puolin pitää olla yhtä monta pelaajaa.

Pistepotkuissa maaleina käytetään maalikehikkoja (esimerkiksi jalkapallomaalit, joihin on kiinnitetty pystyput).

Jos kentällä on **kiinteät amerikkalaisen jalkapallon maalit**:



- lisäpistepotkussa pallo sijoitetaan 3 jaardin päähän maalialueen takarajasta (tämä sen vuoksi että 7vs7- ja 9vs9 -sarjoissa kenttä on lyhyempi).
- kenttäpotkumaaliyrityksissä tuomari kuljettaa pallon 10 jaardia eteenpäin edellisestä aloituslinjasta (kenttä lyhyempi kuin normaali kenttä). Kuitenkin edellä mainitut kohdat pelataan kuten normaalisti, mikäli maalikehikot on siirretty ja pelikenttä on merkitty lyhyemmän pelikentän mukaisesti
- pienennetyillä kentillä pelattaessa (7vs7 ja 9vs9 sarjoissa) jos joukkue päättää yrittää yrityksellä potkumaalia/lisäpistepotkua se ei voi saada pisteitä muuten kuin onnistuneesta potkusta. Potkua ei voi hämätä tai jos aloitussyöttö epäonnistuu, yritystä ei voi pelata normaalisti juoksu- tai heittopelillä

- Pistepotkuissa puolustus voi asettaa linjamiehiä maksimissaan saman määrän kuin hyökkäyksellä on käytössään.
  - 3 vs 3 (OG+C+OG)
  - 4 vs 4 (OG+C+OG+TE)
  - 5 vs 5 (TE+OG+C+OG+TE) *kuvaesimerkki yllä*
- puolustuksen linjassa kaikkien linjamiesten tulee olla 3- tai 4-pisteasennossa pelin alkaessa ja linjapuolustajan hartian tulee varjostaa hyökkäyslinjapelaajaa.



## 7vs7 ja 9vs9 BLITZAAMINEN, ESTÄMINEN JA REITITYS

U13 9vs9-sarjoissa ei saa blitzata, estää vyötärön alapuolelle tai reitittää (pump&run). 7vs7-sarjoissa ei saa blitzata.

7vs7-sarjoissa puolustuksella saa olla puolustuksen linjassa enintään 3 linjamiestä, jotka lähtevät kolmen pisteen (tai neljän pisteen) lähtöasennosta. Pelaajien tulee olla asettautunut siten, että jokin osa heidän vartalostaan on hyökkäyksen linjamiehen (G, C, G) edessä. Vain nämä pelaajat saavat lähteä aloitusyötöstä aloituslinjan yli. Muut puolustuksen pelaajat eivät saa ylittää aloituslinjaa ennen kuin pelissä tapahtuu jokin seuraavista asioista:

1) *Aloitussyötön vastaanottaja antaa pallon toiselle pelaajalle tai hämää antavansa pallon toiselle.*

2) *Aloitussyötön vastaanottaja liikkuu sivusuunnassa hyökkäyslinjan takana ulkopuolelle alueesta.*

a. Ulkopuolelle alueesta tarkoittaa tässä sen alueen ulkopuolelle, joka ennen aloitusyöttöä voidaan muodostaa molempien guardien ulkojalasta kentän suuntaisesti vedettävillä viivoilla.

3) *Aloitussyötön vastaanottaja lähtee etenemään pallon kanssa.*

a. Tässä yksikin pelinrakentajan eteenpäin ottama JUOKSUaskel riittää. Pelinrakentajan ollessa selkeästi vielä heittämässä, eteenpäin siirtymistä tai heittoliikkeeseen kuuluvaa askelta eteenpäin ei tulkita etenemiseksi pallon kanssa.

4) *Aloitussyötössä tai muuten pallo putoaa maahan.*

Rangaistus on sääntöjen vastainen liike (5 jaardia), jos tämä tapahtuu ilman kontaktia pallon kantajaan ja väkivaltaisuus (15 jaardia), jos tilanteessa syntyy kontakti pallonkantajaan.

a. Kevyttä kosketusta ei huomioida tässä, vaan 15-jaardin rangaistukseen vaaditaan taklaus (pallon kantaja kaatuu) tai muu kova kontakti.

Rangaistus ei pysäytä peliä vaan se mitataan yrityksen jälkeen, joko pelin päättymispisteestä tai edellisestä aloituspisteestä kummasta edullisempaa rikoitulle joukkueelle. 15-jaardin rangaistus voidaan mitata edellä mainitun lisäksi myös lisäpisteen potkukohdasta tai seuraavasta aloituspotkusta.

## U13 ja U15 PAINORAJOITUKSET

Painorajat on laadittu nuorten pelaajien turvallisuuden varmistamiseksi.

Sarja U15 - 95 kg painoraja pallolliselle pelaajalle, pelipaikat QB, WR, RB, TE.

Sarja U13 - 75 kg painoraja pallolliselle pelaajalle, pelipaikat QB, WR, RB, TE.

Paino on kunkin pelaajan pelipäivän paino, vaatteet päällä, ilman kypärää ja hartiasuojaa.

Pelipäivän paino merkitään pelaajaluetteloon. Valmentaja ja joukkueenjohtaja ovat vastuussa, että joukkueen pelaajien painot on merkitty oikein ja päävalmentaja vastaa nuorten turvallisesta peluuttamisesta. Pelaajaluetteloon merkitään kukin pelaaja vain yhden kerran.

Jos on syytä epäillä, että pelaaja on painorajan ylittävä, voi sarjapäälliköltä pyytää kirjallisesti tarkistuspunnitusta. Punnituksen suorittaa sarjapäällikkö tai sarjapäällikön valtuuttama henkilö, joko ennen peliä tai pelin jälkeen. Pelin aikana punnitusta ei suoriteta.

Painorajan ylittävä pelaaja ei voi pelata ns. blokkaavana pelaajana QB, WR, RB, TE pelipaikoilla. Painorajan ylittänyt pelaaja saa kuitenkin puolustuksessa onnistuessaan syötönkatkossa tai fumblen palauttamisessa edetä pallon kanssa vapaasti yrityksen loppuun saakka.

## 11. TILASTOINTI

Runkosarjan osalta otteluista on toimitettava allekirjoitetut ja päivätyt pelaajaluettelot, puoliaika- sekä lopputulos, sekä pisteiden tekijät ja ottelun erotuomareiden nimet. **SM-sarjoissa sijoituspeleissä** tilastointi käyttäen SAJL:n tilastointiohjelmaa on pakollista. Suosituksena on, että myös SM-sarjoissa runkosarjan ottelut tilastoidaan käyttämällä tilastointiohjelmaa. Laaditut tilastot tulee toimittaa viikon sisällä ottelun pelaamisesta liittoon.



## 12. JATKOAIKA

Jatkoaika eli "hyökkäyskilpailu" koostuu vuoropareista. Jos vuoroparin jälkeen joukkueet ovat *yhä tasoissa* pelataan uusi vuoropari. Molemmat joukkueet saavat vuoroparissa hyökkäysvuoron, ellei joukkue B (puolustus) tee maalia (esimerkiksi maali syötönkatkosta tai rähmäyksen palautuksesta) Tällöin "B":n hyökkäysvuoroa ei pelata ja ottelu päättyy.

- Hyökkäysvuoro aloitetaan 1./10 25 jaardia puolustavan joukkueen maalista, riippumatta siitä mihin A:n hyökkäysvuoro on päättynyt (vuoroparit 1-4). Hyväksytty rangaistus saattaa siirtää lähtöpaikkaa.
- Jatkoajan alussa arvonta kolikolla: voittaja voi valita hyökkäyksen, puolustuksen tai päädyn, johon pelataan
- Vuoropari: Joukkue A hyökkää, B puolustaa ja kun A:n hyökkäysvuoro päättyy (esim. td/fg/pallon hallinnan vaihto/ei uusia yrityksiä neljällä yrityksellä) "B" hyökkää / "A" puolustaa
- 1. vuoroparin jälkeen aina uudet valinnat (pääty/hyökkäysvuoro) vuorotellen kumpi joukkue saa 1. valinnan.
- Molemmilla joukkueilla on 1 aikalisä/vuoropari (tai sen alku)
- TD + Lisäpiste (XP) erikoissäännöt jatkoajalla:
- 1. ja 2. vuoropari: XP: normaalit 1 p. / 2 p. -pelivalinnat. 2 min tauko
- 3. ja 4. vuoropari: XP:llä saa pisteet (2 p.) vain pelaamalla, onnistuneesta XP potkusta ei saa pisteitä. 2 min tauko
- 5. vp vuoropari ja siitä eteenpäin: hyökkäysvuoroina pelataan vain vuorotellen 2:n pisteen yrityksiä 3-jaardin linjalta.

## 13. UKONILMA

1. Jos ennusteissa on ukonilman mahdollisuus, sovitaan kotijoukkueen otteluvastaava/joukkueenjohtaja/muu jäsen "ukkosvastaavaksi"
2. Jos välähdyksen ja jyrinän väli on alle 30 sekuntia, Päätuomari keskeyttää ottelun rauhallisesti.
3. Kun keskeytyksestä on kulunut 30 minuuttia ilman uusia "välähdys/jyrinä alle 30.sek toisistaan" voidaan peliä jatkaa.
4. Ottelun erotuomaristo ottaa aikalisän ja asettaa pallon ja ketjun seuraavaan aloituspaikkaan, kirjatakseen ottelun tilanteen, ajan, hyökkäyssuunnan ja vuoron niin että ottelua voidaan jatkaa identtisestä tilanteesta.
5. Päätuomari pyytää kenttäpelaajat pukuhuoneisiin ja ilmoittaa joukkueille ja yleisölle keskeytyksestä
6. Tuomaristo siirtyy pukuhuoneeseen ja alkaa tarkkailla välähdysten ja jyrinän välistä aikaa.
7. Päätuomari ilmoittaa sarjapäällikölle keskeytyksestä ja pyytää ohjeita se varalle, että ottelua ei voida jatkaa enää (pimeys tai muu syy).
8. Erotuomaristo sopii ukkosvastaavan kanssa tilannetiedotuksesta joukkueille ja yleisölle.
9. Kun välähdys/jyrähdys on yli 30 sekuntia, jatkuu 30 min ajastin kohti nollaa, jonka jälkeen ottelu voi jatkua. Ota ylös reaaliaika (keskeytyksen pituus on hyvä laittaa pöytäkirjaan).
10. Jokainen uusi välähdys+jyrinä, joiden väli on alle 30 sek. nollaa 30 min. laskennan

# U13, U11 ja U9 TURNAUSSARJAT

## 1. SÄÄNTÖPOIKKEAMAT TURNAUSSARJAT

(1 valmentaja saa olla kentällä)	U13 5vs5	U11 7vs7	U11 5vs5	U9 5vs5	Muuta
Peliasukriteerit (VL/1D)					
Pelipaitanumerosääntö					
Pelikaika	2 x30min	2 x30min	2 x30min	2 x30min	Pelikaikaa ei voi lyhentää. Puoliaika 5 min
Kentän koko (+ maalialueet)	40 x 30 yds	40 x 30 yds	40 x 30 yds	40 x 30 yds	
SAJL erotuomareiden määrä	3-5 tuomaria tai 2 tuomaria ja 1-2 pelinohjaajaa	3-5 tuomaria tai 2 tuomaria ja 1-2 pelinohjaajaa	3-5 tuomaria tai 2 tuomaria ja 1-2 pelinohjaajaa	3-5 tuomaria tai 2 tuomaria ja 1-2 pelinohjaajaa	
Hyökkäyslinjan tasalla aloituksessa	min 2	min 4	min 2	min 2	
Hyökkäys takakentällä aloituksessa	max 3	max 3	max 3	max 3	
	voimassa	voimassa	voimassa	voimassa	
Aikalisät	2 x 1 min/ottelu. Aikalisä pysäyttää kellon vain ottelun kahden viimeisen minuutin aikana				
Potkupelit	ei	ei	ei	ei	
Blitzaus	kielletty	kielletty	kielletty	kielletty	
Puolustuksen asemointi: tuki- ja takamiesten on oltava 2-jaardia aloituslinjan takana	voimassa	voimassa	voimassa	voimassa	
Pumppaus ja reititys	kielletty	kielletty	kielletty	kielletty	
Vyötärön alapuolelle estäminen	kielletty	kielletty	kielletty	kielletty	
Fumble eli rähmäys	aloitussyöttö suojattu	aloitussyöttö suojattu	aloitussyöttö suojattu	aloitussyöttö suojattu	
	(yrityksen menetys)	(yrityksen menetys)	(yrityksen menetys)	(yrityksen menetys)	
Pallollisen yläpainoraja, (QB, WR, TE, RB)*	75	55	55	45	
Alapainoraja		25	25	25	

\* rangaistukset yläpainorajan ylittävän pelaajan pelaaminen painorajallisella pelipaikalla (qb, rb, te, wr). Jos yläpainorajan ylittävä pelaaja saa pallon haltuunsa suunnitellusti tulee **pelii viheltää välittömästi poikki**.

- 1. kerta; väärä muodostelma, rangaistus 15 jaardia ja yritys uusitaan

- 2. kerrasta eteenpäin; epäurheilijamainen käyttäytyminen (päälmentajalle), rangaistus 15 jaardia ja yritys uusitaan sekä päälmentajan sulkeminen ottelusta. Rangaistus päälmentajalle, koska hän vastaa pelaajien peluuttamisesta

## 1. PELAAJALUETTELOT

Joukkueiden tulee toimittaa SAJL:n virallinen pelaajaluettelo päivittäin ja allekirjoitettuna – 1 kk ennen pelikauden alkua sarjapäällikölle.

Turnauksissa joukkue toimittaa turnauskisatoimistoon 5kpl päävalmentajan allekirjoittamat pelaajaluettelot; joista käy ilmi pelaajan nimi, ikä (syntymäaika), lisenssitunnus, pituus ja pelipäivän paino sekä mahdollinen alatai yli-ikäisyys sekä pelipaikka ja numero.

Turnausjärjestäjä toimittaa lisäksi kopiot kaikista allekirjoitetuista pelaajaluetteloista sarjapäällikölle viimeistään 2 päivää turnauksen jälkeen.

Turnauksissa pelipäivän pelaajaluettelo tulkitaan yhdeksi kokoonpanoluetteloksi koko turnauspäivän ajan.

U13-turnaussarja on suljettu kilpasarja (yhdistelmäjoukkue koko kauden voimassa).

SAJL:n virallinen **pelaajaluettelo** tulostetaan materiaaleista ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet).

### EDUSTAMINEN SARJOISSA

Tytöt ja pojat pelaavat sekajoukkueina.

Pelaaja voi samanaikaisesti osallistua maksimissaan kahteen sarjaan, kuitenkin siten, että saman pelikauden aikana pelaaja voi nousta (kolmanteen) ylempään ikäluokkaan, lopetettuaan alemman ikäluokan sarjan. Noususta tulee tehdä etukäteen ilmoitus sarjapäällikölle.

## 2. YLI-IKÄISET PELAAJAT

### Y-PELAAJAT

Lapset U13, U11 ja U9 -turnaussarjat **vuonna 2021**:

- U13-nuorten sarjan yli-ikäinen on syntynyt **1.10-31.12 2007**
- U11-nuorten sarjan yli-ikäinen on syntynyt **1.10-31.12 2009**
- U9-nuorten sarjassa ei ole Y-ikäisiä pelaajia

Y-pelaajia saa olla pelipäivän kokoonpanossa, ja ottelussa korkeintaan kaksi kappaletta. Nämä voivat kauden aikana kuitenkin vaihdella.

- Y-kirjain merkitään pelaajan kypärän takaosaan merkiksi n.10cm korkeana
- Yli-ikäinen pelaaja ei voi pelata ali-ikäisenä omaa ikäluokkaa ylemmässä sarjassa. Esim. U11nuorissa yli-ikäisenä pelaava pelaaja ei voi pelata U15-nuorissa.
- Yli-ikäispelaajista ei tarvitse tehdä erillistä hakemusta U13 tai U11-sarjoissa, vaan merkintä pelaajaluetteloon riittää.

## 3. PELAAJAN PAKOLLINEN SUOJAVARUSTUS

Jokaisella pelaajalla tulee olla päällään sääntöjen määräämät varusteet sekä alasuoja.

## 4. PELIPALLO

U13, U11 ja U9 nuorten sarjoissa ottelut pelataan nahkaisella tai komposiittipallolla.

Valmistaja ja malli: Wilson TDJ, Baden Leather BF100L, Baden Rubber F100-03, Rawlings RF5J, Spalding Top-Flite J5J, Nike



## 5. ENERGIAJUOMIEN KÄYTTÖKIELTO

Energiajuomien käyttö SAJL:n lasten ja nuorten (U9-U20) tapahtumissa on kielletty. SAJL suosittelee, ettei näitä tuotteita sallittaisi missään SAJL:n tai sen jäsenseurojen tapahtumissa.

## 6. UKONILMA

1. Jos ennusteissa on ukonilman mahdollisuus, sovitaan kotijoukkueen otteluvastaava/joukkueenjohtaja/muu jäsen ”ukkosvastaavaksi”
2. Jos välähdyksen ja jyrinän väli on alle 30 sekuntia, Päätuomari keskeyttää ottelun rauhallisesti.
3. Kun keskeytyksestä on kulunut 30 minuuttia ilman uusia ”välähdys/jyrinä alle 30.sek toisistaan” voidaan peliä jatkaa.
4. Ottelun erotuomaristo ottaa aikalisän ja asettaa pallon ja ketjun seuraavaan aloituspaikkaan, kirjatakseen ottelun tilanteen, ajan, hyökkäyssuunnan ja vuoron niin että ottelua voidaan jatkaa identtisestä tilanteesta.
5. Päätuomari pyytää kenttäpelaajat pukuhuoneisiin ja ilmoittaa joukkueille ja yleisölle keskeytyksestä
6. Tuomaristo siirtyy pukuhuoneeseen ja alkaa tarkkailla välähdysten ja jyrinän välistä aikaa.
7. Päätuomari ilmoittaa sarjapäällikölle keskeytyksestä ja pyytää ohjeita se varalle, että ottelua ei voida jatkaa enää (pimeys tai muu syy).
8. Erotuomaristo sopii ukkosvastaavan kanssa tilannetiedotuksesta joukkueille ja yleisölle.
9. Kun välähdys/jyrähdys on yli 30 sek, jatkuu 30 min ajastin kohti nollaa, jonka jälkeen ottelu voi jatkaa. Ota ylös reaaliaika (keskeytyksen pituus on hyvä laittaa pöytäkirjaan).
10. Jokainen uusi välähdys+jyrinä, joiden väli on alle 30 sek. nollaa 30 min. laskennan

## 7. TURNAUKSEN JÄRJESTÄMINEN

**TURNAUSINFO** [linkki](#)

### EROTUOMARIT

Erotuomareiden nimeäminen on tehtävä 2 viikkoa ennen turnausta. Ilmoitukset tehdään suoraan turnausjärjestäjälle.

Kaikissa turnausotteluissa tulee olla uusien sarjamääräysten mukaan 3-5 tuomaria **tai** 2 erotuomaria ja 1-2 pelinohjaajaa.

Lisäksi yksi kummankin joukkueen valmentajista saa olla kentällä lasten turnaussarjojen otteluissa opastamassa pelaajia pelin aikana. Mikäli he fyysisesti puuttuvat pelin kulkuun, seuraa vastustavalle joukkueelle automaattinen maali sekä kyseisen valmentajan sulkeminen ottelusta.

### TURNAUKSIIN ILMOITTAUTUMINEN JA MAKSUT

Turnauksiin on **ilmoittauduttava** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet) hyvissä ajoin ennen turnaus ajankohtaa.

Turnausmaksu on **80€/joukkue (ikäluokka)**. Puuttuvasta tuomarista on maksettava **160€:n**

**turnausmaksu/joukkue**. Lisäksi U13, U11 ja U9 – joukkueiden ilmoittautumiseen lisätään 20€ toimiston käsittelymaksu.

Tuomaripalkkio 10 € per tuomari/ottelu.

### JURY

Turnausluonteen vuoksi ei protesteja voida käsitellä SAJL:n normaaleissa elimissä. Juryn olemassaolo on varotoimenpide. Juryn muodostaa turnaustuomari, SAJL:n edustaja/turnaukseen nimetty turnaustarkkailija sekä kaksi turnaukseen osallistuvan seuran edustajaa.

Juryn jäsen ei voi käsitellä oman joukkueensa tai seuransa ottelua, eikä myöskään ottelua, jossa joukkueella on ollut tuomari, jos protesti koskee tuomarityöskentelyä.



## TURNAUSLÄÄKÄRI

Turnauksessa on **oltava lääkäri jatkuvassa valmiustilassa**. Lääkäri ei voi osallistua samanaikaisesti muihin turnaus- tai joukkue tehtäviin. Turnauksessa voi olla lisänä ensiaputaitoisia henkilöitä.

Lääkärin puuttuessa langetetaan sakko. On mahdollista tehdä **Jefu EA hakemus** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet), jossa SAJL lääkintävaliokunta voi myöntää poikkeusluvan koulutusta vaativampiin lääkintätehtäviin liiton alaisessa toiminnassa. Minimissään 2 viikon käsittelyaika.

## SARJAKOKOUS

Turnauksen järjestäminen edellyttää osallistumista Lasten sarjakokoukseen, jossa käydään läpi turnauksen järjestäjän tehtävät, vastuut ja velvollisuudet. Sarjakokoukseen kutsutaan kaikki osallistuvat seurat ja läpikäydään mm. keskeiset sääntöpoikkeamat.

## TURNAUKSEN OTTELUTULOSTEN ILMOITTAMINEN

Turnauksen jälkeen järjestävän seuran on ilmoitettava ottelutulokset liittoon. Ilmoittamiseen käytetään **sähköistä kaavaketta** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet). Ilmoitus tulee tehdä viimeistään 1 vuorokauden sisällä turnauksen päättymisestä.

## 8. SÄÄNNÖT JA SÄÄNTÖPOIKKEAMAT

Sarjoissa noudatetaan SAJL:n kilpailusääntöjä seuraavin näissä säännöissä määrätyn poikkeuksin. Muuten peliä säädellään kuten SAJL:n virallisissa kilpailusäännöissä.

Kaudelle 2021 vahvistetut **säännöt** ([materiaalit](#) +toimintasäännöt ja sarjakirjat) luettavissa SAJL:n materiaalipankissa.

## IKÄLUOKAT JA PAINORAJOITUKSET

Painorajat on laadittu pelaajien turvallisuuden varmistamiseksi.

**Sarja U13 - 75 kg** painoraja pallolliselle pelaajalle, pelipaikat QB, WR, RB, TE.

**Sarja U11 - 55 kg** painoraja pallolliselle pelaajalle, pelipaikat QB, WR, RB, TE.

**Sarja U9 - 45 kg** painoraja pallolliselle pelaajalle, pelipaikat QB, WR, RB, TE.

**U9-U11** -sarjoissa on **minimipainoraja** pelaajalle **25 kg**.

Paino on kunkin pelaajan pelipäivän paino, vaatteet päällä, ilman kypärää ja hartiasuojaa.

Pelipäivän paino merkitään pelaajaluetteloon. Valmentaja ja joukkueenjohtaja ovat vastuussa, että joukkueen pelaajien painot on merkitty oikein ja päävalmentaja vastaa lasten turvallisesta peluuttamisesta. Pelaajaluetteloon merkitään kukin pelaaja vain yhden kerran.

Jos on syytä epäillä, että pelaaja on painorajan ylittävä, voi sarjapäälliköltä pyytää kirjallisesti tarkistuspunnitusta. Punnituksen suorittaa sarjapäällikkö tai sarjapäällikön valtuuttama henkilö, joko ennen peliä tai pelin jälkeen. Pelin aikana punnitusta ei suoriteta. Sama menettelytapa koskee myös painorajan alittavia pelaajia U11 ja U9 sarjoissa.

Painorajan ylittävä pelaaja ei voi pelata ns. blokkaavana pelaajana QB, WR, RB, TE pelipaikoilla. Painorajan ylittänyt pelaaja saa kuitenkin puolustuksessa onnistuessaan syötönkatkossa tai fumblen palauttamisessa edetä pallon kanssa vapaasti yrityksen loppuun saakka.

Rangaistukset yläpainorajan ylittävän pelaajan pelaaminen painorajallisella pelipaikalla (qb, rb, te, wr). Jos yläpainorajan ylittävä pelaaja saa pallon haltuunsa suunnitellusti tulee peli viheltää välittömästi poikki.

- 1. kerta; väärä muodostelma, rangaistus 15 jaardia ja yritys uusitaan



- 2. kerrasta eteenpäin; epäurheilijamainen käyttäytyminen (päävalmentajalle), rangaistus 15 jaardia ja yritys uusitaan sekä päävalmentajan sulkeminen ottelusta. Rangaistus päävalmentajalle, koska hän vastaa pelaajien peluuttamisesta

## JOUKKUEEN KOKO

Joukkueessa voi olla enintään 35 pelaajaa. Suositeltava maksimi on 25 ja minimi 10 pelaajaa. Tämän lisäksi joukkueen vaihtoalueella saa olla yhteensä enintään 10 valmentajaa ja huoltohenkilökuntaan kuuluvaa lisenssin omaavaa henkilöä.

Mikäli seuralla on paljon nuoria pelaajia, voi sarjaan ilmoittautua useammalla joukkueella. Kukin pelaaja voi edustaa vain yhtä joukkuetta koko kauden ajan suljetussa sarjassa (U13) tai kussakin turnauksessa avoimessa sarjassa (U11, U9).

## SUOSITUS PELUUTTAMISESTA AVOIMISSA SARJOISSA

SAJL suosittaa, että jokainen viimeisissä kolmessa harjoituksessa mukana ollut joukkueen pelaaja saisi pelata jokaisessa turnauksessa.

## PELIAIKA

- turnauksissa peliaika on 2x30 min ja ottelulle varataan aina puolitoista tuntia ennen seuraavien pelien alkua. Puoliaika on 5 minuuttia
- joukkueella on kaksi 1 minuutin kestävästä aikalisää/puoliaika. Aikalisiä voi käyttää milloin tahansa, mutta ne katkaisevat pelikellon vain jakson 2 viimeisen peliminuutin aikana
- aloituskokouksen eli huddlen maksimiaika on 40 sekuntia. Näin välttyään pelin viivyttämiseltä
- ajanotto on suoraa aikaa, jolloin tuomari on velvollinen ilmoittamaan viimeisen viiden minuutin ajan tasaminuutit
- loukkaantunut pelaaja kentällä katkaisee kellonkäytön, jolloin käytössä on erotuomarin aikalisä, siihen asti kunnes pelaaja on toimitettu vaihtoon

## JATKOAIKA

Tarvittaessa U13 5vs5 sarjan finaalissa. Joukkueet pelaavat vuorotellen 2:n pisteen hyökkäyksiä 3:lta jaardilta.

## BLOKKAUS- JA TAKLAUSRAJOITUKSET

- vyötärön alapuolelle tapahtuva estäminen (blokkaukset) on kielletty kaikissa tilanteissa.
- valmentajan tulee opettaa pelaajille **turvalliset taklaus- ja blokkaustekniikat** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet). Huomiota on myös kiinnitettävä ns. tarpeettomiin maahan vienteihin, jossa pelaajaa taklataan pyöryttämällä hänet maahan kovalla vauhdilla.
- pump & run –kontakti on kielletty

## PISTEET

- Maali 6 pistettä
- Lisäpistepeli 2 pistettä
- Lisäpistepotku ei pelata
- Safety - oma maali 2 pistettä
- Field goal ei pelata
- Luovutusvoitto 30-0

## YLI 34 PISTEEN ERO

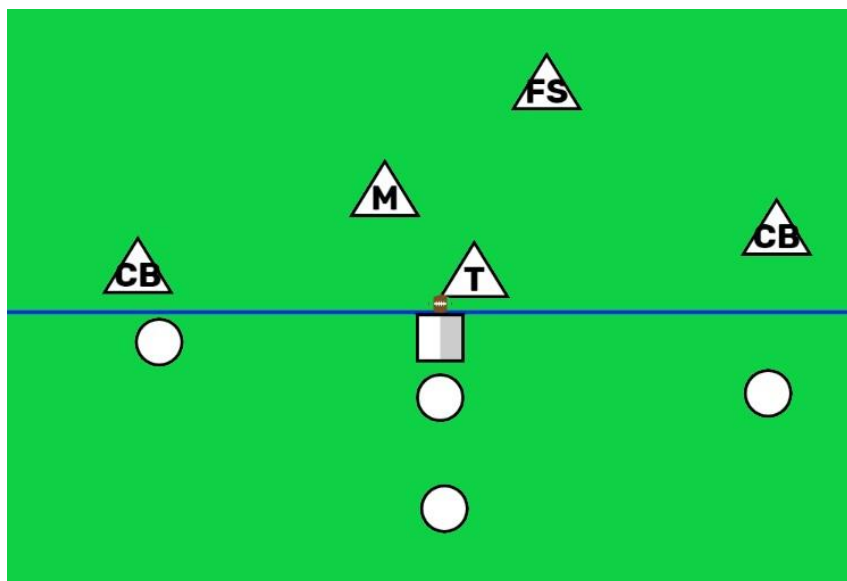
**Ajanotto siirtyy juoksevaksi** sääntöjen mukaisesti toisella puoliajalla, jos piste-ero on yli 34 pistettä. Ajanoton katkaisee ainoastaan aikalisä, loukkaantuminen, rangaistus tai hallinnolliset katkot.



## 9. MUUT SAJL:N VIRALLISISTA PELISÄÄNNÖISTÄ TEHDYT POIKKEUKSET

### ASEMOINTI

#### Hyökkäys



Pelattaessa **5vs5**, hyökkävällä joukkueella täytyy olla vähintään 1 linjapelaaja. Aloituslinjan tasalla tulee aloituksessa olla 2 pelaajaa (1 OL 3-pisteasennossa ja TE/WR)

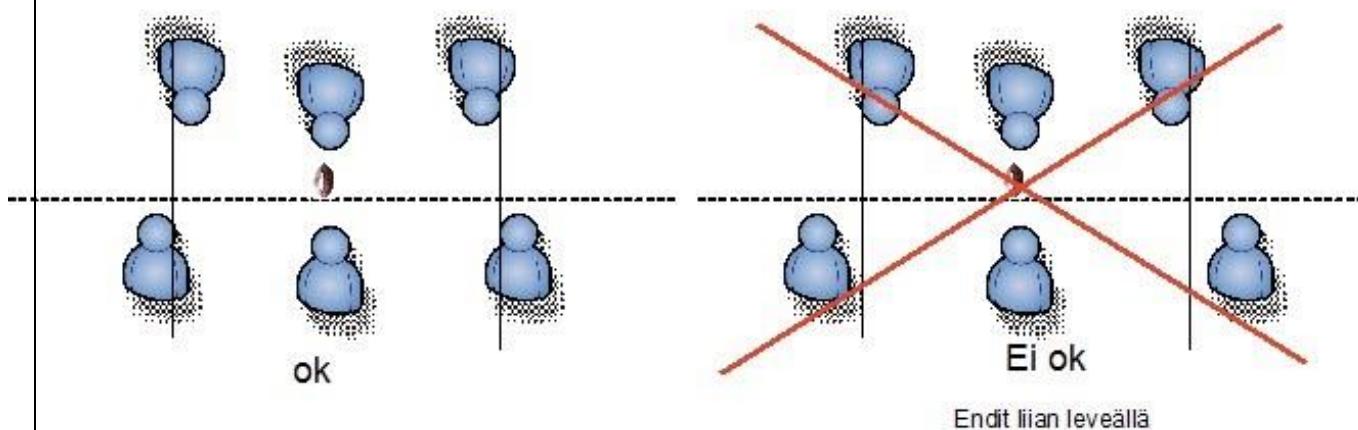
pelattaessa **7vs7**, hyökkävällä joukkueella täytyy olla vähintään 3 linjapelaajaa. Aloituslinjan tasalla tulee aloituksessa olla 4 pelaajaa (3 OL 3-pisteasennossa ja TE/WR)

Hyökkäyslinjassa lähtöasento oltava 3-pisteasento

Hyökkäyksen linjamiesten keskinäinen väli (split) on korkeintaan 2 jalkaa (n. 60 cm)

#### Puolustus

- puolustus voi asettaa linjamiehiä maksimissaan saman määrän kuin hyökkäyksessä
- puolustuksen linjassa kaikkien linjamiesten tulee olla 3- tai 4-pisteasennossa pelin alkaessa
- linjapuolustajan hartian tulee varjostaa (kuva) hyökkäyksen linjan pelaajaa
- jos puolustuslinjapelaaja ns. shiftaa eli vaihtaa asemaansa aloitussyötön lähtiessä tuomitaan tästä paitsio
- tukimiesten ja takamiesten on oltava 2-jaardia aloituslinjan takana



### BLITZAUS

Blitzaaminen on kiellettyä, eli heittohyökkäyksessä vain puolustuksen linjapelaaja saa ylittää aloituslinjan. Hand-offit, tossit tai muuten pallon antaminen toiselle hyökkäyksen pelaajalle tai näiden hämääminen poistavat säännön kyseiseltä yritysnuorolta.

### FUMBLE ELI RÄHMÄYS

U9, U11 ja U13 turnaussarjoissa sentteriltä lähtevän aloitussyötön epäonnistuessa peli vihelletään heti poikki ja hyökkävää joukkuetta rangaistaan yrityksen menetyksellä.

## POTKUPELIT

Turnaussarjoissa ei pelata mitään potkukelejä. Hyökkäys voi luopua pallosta 4:llä yrityksellä, jolloin vastustajan hyökkäysvuoro alkaa sen omalta 10 jaardin linjalta.

## RANGAISTUKSET

Turnaussarjassa kaikki rangaistukset ovat -5 jaardia, lukuun ottamatta seuraavia poikkeuksia: epäurheilijamainen käytös, vastustajan lyöminen tai potkaiseminen tai muu vastaava peliin kuulumaton väkivaltainen teko, joista rangaistus on vähintään -15 jaardia.

## YHTEYDENOTOT

SAJL:n lasten ja nuorten asioista vastaa SAJL Nuorisovaliokunta. Lasten ja nuorten asioista tiedotetaan jenkkiputis.fi-sivustolla [linkki](#) sekä sähköisessä SAJL nuorisokirjeessä. [Linkki](#) nuorisokirjeen tilaukseen.

SAJL Nuorisovaliokunnan puheenjohtaja Henri Kurki, [henri.kurki@sajl.fi](mailto:henri.kurki@sajl.fi)

Kaikki viralliset säännöt, ohjeet, dokumentit ja lomakkeet ovat ajantasaisina ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet).

SAJL:n sarjapäälliköt seuraavat sarjojen toimintaa. Keskustele ensisijaisesti epäselvyyksistä sarjapäällikön kanssa. Ei kiireelliset asiat on sujuvampaa hoitaa sähköpostilla. Sarjapäälliköillä ei ole päivystysvastuuta, sillä he hoitavat tehtäviä vapaaehtoisina vapaa-aikansa puitteissa.

### Nuorten sarjat

U17 -poikien sarjat **Suvi Mälkki**

U17/U20 tyttöjen sarjat **Milena AbbasMamode**

U20-poikien sarjat **Jarkko Ivalo**

Sähköposti: [nuoret@sajl.fi](mailto:nuoret@sajl.fi)

### Lasten sarjat

U13 SM-sarja **Birgitta Lindholm, Anu Tontti, Sanna Alkula**

U15 -sarjat **Terhi Puukka**

Sähköposti: [lapset@sajl.fi](mailto:lapset@sajl.fi)

### Turnaussarjat

U9-U13 -divisioonat **Birgitta Lindholm, Anu Tontti, Sanna Alkula**

Sähköposti: [turnaukset@sajl.fi](mailto:turnaukset@sajl.fi)

Nuorten sääntöasioissa nuorisovaliokuntaa konsultoi erotuomarivaliokunnan nimeämä erotuomari.

## SAJL:ssä on käytössä lisäksi seuraavat ohjeet, seuranta- ja valvontamenettelyt:

SAJL toiminta-ajatus ja arvot, eettisesti kestävä toiminta, Toimintaperiaatteet [linkki](#)

### Loukkaantumisten seuranta:

- vähintään yhden ottelun poissaoloon johtaneesta loukkaantumisesta, **loukkaantumisasiaportti** ([materiaalit](#) + loukkaantumisraportti) SAJL lääketieteellinen valiokunta

### Ilmoituskanavat:

- poikkeava erotuomaritoiminta, **ETV poikkeamailmoitus** ([materiaalit](#)+lasten ja nuorten lomakkeet) SAJL Erotuomarivaliokunta

- epäasiallinen tai toimintaperiaatteiden vastainen toiminta, **SAJL ilmoituskanava** ([materiaalit](#) + lasten ja nuorten lomakkeet) SAJL eettinen valiokunta

Tämä Nuorten ja lasten direktiivit sarjakirja 2021 on vahvistettu SAJL:n nuorisovaliokunnan kokouksessa 10.4.2021



## Dokumentin päivitykset:

### 17.6.2021

versio 1.5 sivu 10 kohta 1. sääntöpoikkeamat turnaussarjat- **SAJL erotuomareiden määrä**

*Min 2 max 5*

sivu 12 Erotuomarit

*Kaikissa turnausotteluissa tulee olla ainakin 2 SAJL:n virallista, koulutettua erotuomaria.*

**Päivitetty versioon 1.6.** samaan kohtaan sivu 10 kohta 1. sääntöpoikkeamat turnaussarjat- **SAJL erotuomareiden määrä**  
**3-5-tuomaria tai 2 tuomaria ja 1-2pelinohjaajaa**

samaan kohtaan sivu 12 **Erotuomarit**

**Kaikissa turnausotteluissa tulee olla uusien sarjamääräysten mukaan 3-5 tuomaria tai 2 erotuomaria ja 1-2 pelinohjaajaa.**

### 22.9.2021

versio 1.6 sivu 10 kohta 1. sääntöpoikkeamat turnaussarjat- **aikalisät.**

*2 x 1 min/puoli aika. Aikalisä pysäyttää kellon vain pelipuoliskon 2 viimeisen minuutin aikana*

**Päivitetty versioon 1.7.** samaan kohtaan sivu 10 kohta 1. sääntöpoikkeamat turnaussarjat- **aikalisät.**

**Aikalisä pysäyttää kellon vain ottelun kahden viimeisen minuutin aikana**