

2022 alkaen

Suomen Amerikkalaisen Jalkapallon Liitto ry
LIPPUPALLON SARJAT

päivitetty 01/2022

Sarjamääräykset ja turnauksen järjestä- misohjeet

SUOMEN AMERIKKALAISEN JALKAPALLON LIITTO

Sisällys

LIPPUPALLON SARJAT	3
GP-SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN	3
GP-TURNAUKSIEN AJANKOHDAT JA PAIKAT	3
GRAND PRIX TURNAUKSEN JÄRJESTÄMINEN	3
KESTO.....	3
KENTTÄ	4
TURNAUSKUTSU	4
OSALLISTUMISVAHVISTUS.....	4
TURNAUSKOKOUS	5
TURNAUSTULOKSET	5
GP-TURNAUSTILASTOT	5
PALKINNOT	5
OSALLISTUMISMAKSUT	5
OSALLISTUMISOIKEUS	6
ILMOITTAUTUMINEN.....	6
GP-PISTEIDEN JAKO	6
LOHKOJEN MÄÄRÄ	7
ARVONTA.....	7
PELIT TURNAUKSISSA	7
YKSITTÄISET GP OTTELUT	12
SM-LOPPUTURNAUS.....	12
TUOMARIT	12
Tuomarin varustus.....	13
TURNAUSTUOMARI	13
TUOMARIKOKOUS	13
TUOMAREIDEN ILMOITTAUTUMINEN.....	13
LÄÄKINTÄHUOLTO	13
SOVELLETTAVAT PELISÄÄNNÖT.....	13
PELIAIKA.....	14
PELAAJIEN IKÄ JA SUKUPUOLI	14
JOUKKUEIDEN KOKO.....	14
VOIMASSA OLEVA PELAAJALISENSSI JA VAKUUTUS.....	14
PELAAJIEN EDUSTUSOIKEUS.....	14

PELAAJASIIROT	15
PELIASUT.....	15
LIPPUVYÖT	15
PELIHOUSUT	15
PELIPALLO	15
MUU VARUSTUS	15
JURY	15
PROTESTIT.....	15
VASTUU.....	15
Liite 1: MALLI TURNAUS INFOSTA	16
Liite 2: PELAAJALUETTELO	19
Liite 3: YHDISTYKSEN SOPIMUS LIPPUPALLON TURNAUSTOIMINTAAN OSALLISTUMISESTA.....	20
Liite 4: PELAAJAN SOPIMUS LIPPUPALLON TURNAUSTOIMINTAAN OSALLISTUMISESTA	21
Liite 5: TILASTOINTIKAAVAKE	22

LIPPUPALLON SARJAT

SAJL:n lippupallo kattaa kaksi erillistä kilpailua; Grand Prix (GP) -kilpailun sekä SM-lopputurnauksen (SM). GP-kilpailu on käynnissä vuosittain 1.1.–22.12. ja lopulliset ranking-sijoitukset julkaistaan 31.12. SM-lopputurnaus pelataan erikseen vuosittain kutsukilpailuna.

GP- JA SM-kilpailut voidaan järjestää seuraavissa ryhmissä:

Miehet

Naiset

U19 pojat

U19 tytöt

U17 pojat

U17 tytöt

U15

U13

U11

U15:ssä ja nuoremmissa joukkue voi koostua vapaasti pojista ja tytöistä.

GP-SARJAAN ILMOITTAUTUMINEN

Lippupallon GP-sarjaan joukkue voi ilmoittautua milloin tahansa kalenterivuoden aikana. Joukkue saa GP-pisteitä kaikista pelaamistaan virallisista otteluista ja turnauksista ilmoittautumisen ja sarjamaksun suorittamisen jälkeen.

GP-TURNAUKSIEN AJANKOHDAT JA PAIKAT

Virallisen ottelun tai turnauksen järjestämiseksi seuran tulee tehdä ilmoitus tapahtumasta viimeistään 7 vuorokautta ennen ottelua tai 21 vuorokautta ennen turnausta. Turnausjärjestäjille suositellaan kuitenkin turnauksesta ilmoittamista mahdollisimman aikaisin, jotta osallistujien on mahdollista suunnitella omaa kilpailukalenteriaan.

Turnaukset ja viralliset ottelut julkaistaan liiton Internet-sivuilla tämän jälkeen.

Virallisia turnauksia tai otteluita ei myönnetä järjestettäväksi seuraavina ajankohtina:

Lippupallon SM-lopputurnaus

Miesten ja naisten Vaahteraliigan loppuottelut

GRAND PRIX -TURNAUKSEN JÄRJESTÄMINEN

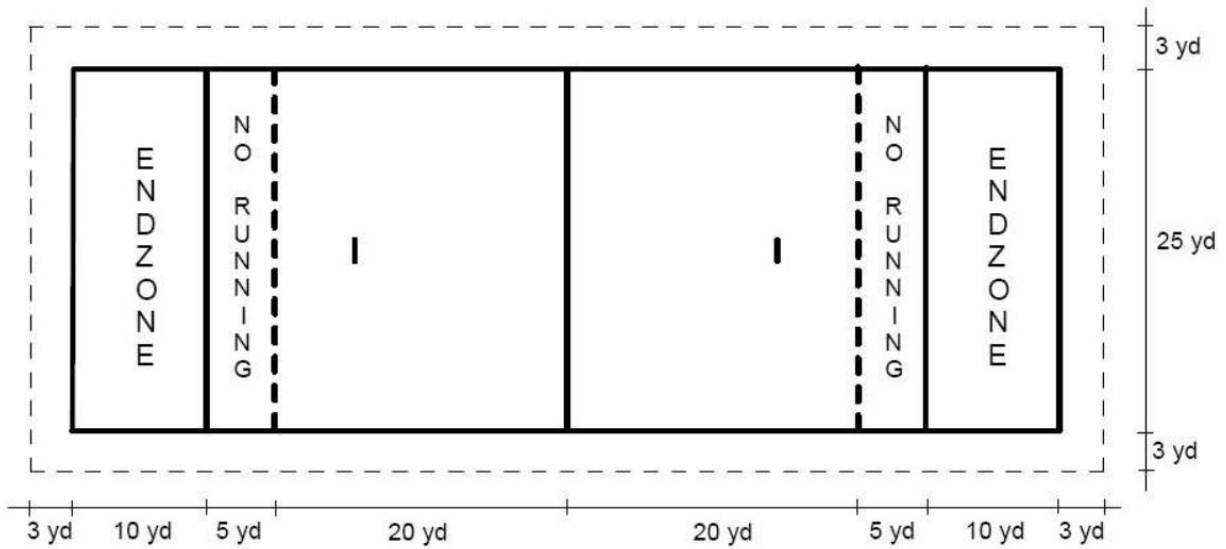
KESTO

Turnaukset voidaan järjestää yksi- tai monipäiväisinä. Turnauksissa ei ole maksimijoukkuemäärää vaan turnausjärjestäjä voi vapaasti valita, monenko joukkueen turnauksen se haluaa järjestää. Järjestäjän tulee kuitenkin hyväksyä turnaukseen joukkueet ilmoittautumisjärjestyksessä.

Turnauksia ei saa järjestää niin, että peliaika ottelua kohden on alle 60 minuuttia (2x20 min + puoliaika 2 min + arvonta, aikalisät 5 min ja siirtymäaika). Suositeltavinta on varata ottelua kohti 75 minuuttia. Kenttiä on varattava riittävästi joukkuemäärän mukaisesti. Turnaus tulisi pelata maksimissaan 6–7 ottelukierroksessa, jolloin yhtäkaa pelattavien otteluiden määrä tulee joukkue- ja ottelumäärästä.

KENTTÄ

SAJL suosittelee sääntöjen maksimileveyttä ja pituutta kentille.



TURNAUSKUTSU

Järjestävän seuran tulee ilmoittaa GP-kutsussaan seuraavat tiedot:

- viimeinen ilmoittautumispäivä
- mahdollinen osallistumismaksu
- tarvittava tuomarimäärä
- pelikentän (-kenttien) alusta
- alustava aikataulu
- kartta ajo-ohjeineen
- tiedot (majoitus- ja) ruokailumahdollisuuksista.

Kutsussa on mainittava, mikäli osallistuvien joukkueiden määrää rajoitetaan. Tällöin osallistumisoikeus on ensimmäiseksi ilmoittautumisen maksulla vahvistaneilla joukkueella. Kutsu on lähetettävä kaikille joukkueiden lippupallovastaaville ja yhdyshenkilöille.

Turnauskutsu on lähetettävä myös liittoon, joka julkaisee sen Internet-sivuillaan.

OSALLISTUMISVAHVISTUS

Niille joukkueille, jotka ovat ilmoittautuneet asianmukaisessa (maksu toimii ilmoittautumisena) järjestyksessä ja jotka ovat mahtuneet turnaukseen, on osallistumisvahvistuksessa annettava tarkemmat tiedot seuraavista asioista:

- ilmoittautuminen
- tuomarit
- pelikenttä (-kentät)
- pukuhuoneet
- lääkintähuolto
- ottelujärjestys ja lohkojako
- tarkka aikataulu
- kartta tarkkoine ajo-ohjeineen
- tiedot majoituksesta ja ruokailusta
- palkinnot.

Osallistumisvahvistuksen kopio on lähetettävä myös sarjapäällikölle ja liittoon yhdessä turnaukseen osallistuvien joukkueiden listan kanssa viimeistään viikko ennen turnausta.

TURNAUSKOKOUS

Turnauspäällikkö kutsuu osallistuvien joukkueiden joukkueenjohtajat turnauskokoukseen, jossa käydään läpi turnauksen aikataulu sekä seuraavat kohdat:

- otteluaikataulu
- otteluihin nimetyt tuomarit
- pelikentät ja muut järjestelyt
- mahdollinen ruokailu
- lääkintähuolto
- palkinnot
- muut esille tulevat asiat.

TURNAUSTULOKSET

Turnauksen jälkeen järjestävän seuran on ilmoitettava osallistuneet joukkueet ja ottelutulokset, joukkueiden ilmoittamat pisteiden tekijät sekä turnauksessa toimineet erotuomarit SAJL:lle sähköisellä lomakkeella viimeistään seuraavana arkipäivänä.

Osallistuvien seurojen on ilmoitettava omat pisteiden tekijänsä turnaustoimistoon välittömästi otteluiden jälkeen.

Mikäli järjestävä seura ei ilmoita tuloksia, evätään järjestävältä seuralta osallistumisoikeus GP-sarjaan tältä vuodelta.

Mikäli turnaukseen osallistunut joukkue ei ilmoita omia pisteiden tekijöitään turnaustoimistoon, se ei saa turnauksesta GP-pisteitä.

Mikäli turnauksessa pidetään tarkempia tilastoja (heitot, kiinniotot, liputukset, maahanlyönnit, syötönkatkot) on nämä tilastot myös toimitettava liittoon seuraavana arkipäivänä.

GP-TURNAUSTILASTOT

Sarjapäällikkö vastaa tilastoinnista liittoon toimitettujen turnausten lopputulosten perusteella. Tilastot GP-pisteistä ja -sarjatilanteesta pidetään yllä liiton kotisivuilla. Peleistä suositellaan pidettävän ottelutilastoja (tilastokaavake liitteenä).

PALKINNOT

GP-turnauksissa voidaan jakaa joukkuepalkintoina pokaaleita voittajalle ja/tai kolmelle ensimmäiseksi sijoituneelle joukkueelle. Kolme parasta joukkuetta palkitaan liiton kulta-, hopea- ja pronssimitaleilla SM-turnauksessa.

Turnauksissa voidaan palkita myös yksittäisiä pelaajia sopivilla järjestävän seuran määrittämällä palkinnoilla.

OSALLISTUMISMAKSUT

GP-sarjassa liitto ei peri erillistä turnausmaksua. Osallistumisoikeus turnauksiin on kaikilla GP-sarjamaksun maksaneilla. Sarjamaksu maksetaan sarjaan ilmoittautumisen yhteydessä. GP-sarjamaksun vuodelle 2022 on 50 € / joukkue.

Järjestävä seura voi määrittää osallistumismaksun yksittäiseen turnaukseen kulujen kattamiseksi. Osallistumismaksu on ilmoitettava turnauskutsussa.

OSALLISTUMISOIKEUS

Turnauksiin voivat ottaa osaa kaikki SAJL:n jäsen seurat tai näiden alaisuudessa toimivat joukkueet.

Tämän lisäksi muilla seuroilla on mahdollisuus osallistua turnaukseen allekirjoittamalla liitteenä oleva sopimus osallistumisesta lippupallotoimintaan.

Joukkue, joka ei ole minkään rekisteröidyn yhdistyksen alainen, voi osallistua turnaukseen, mutta tällöin kaikkien joukkueessa pelaavien tai muuten joukkueen toimintaan osallistuvien on allekirjoitettava liitteenä oleva sopimus lippupallotoimintaan osallistumisesta.

ILMOITTAUTUMINEN

Turnaukseen on ilmoitettava turnauksutsun mukaisesti.
(Malli turnauksutsusta on sarjakirjan liitteenä)

GP-PISTEIDEN JAKO

Turnauksissa otteluvoitosta saa 2 pistettä, tasapelistä 1 pisteen ja häviöstä 0 pistettä. Näiden pisteiden perusteella määritetään kyseisen turnauksen joukkueiden järjestys.

Mikäli joukkue jostain syystä joutuu jättämään turnauksen kesken, jäävät jo pelattujen pelien tulokset voimaan, mutta luovuttanut joukkue ei ole oikeutettu näistä peleistä keräämiinsä pisteisiin. Loput pelit tuomiin pelatuksi ja luovuttanut joukkue hävinneeksi tuloksella 0-30.

Turnauksissa jaetaan GP-pisteitä seuraavasti:

Turnauksen voittaja saa turnaukseen osallistuvien joukkueiden lukumäärän + 4 GP-pistettä
Toiseksi sijoittunut saa joukkueiden lukumäärän +2 GP-pistettä
Kolmanneksi sijoittunut saa joukkueiden lukumäärän +1 GP-pistettä
Neljänneksi sijoittunut saa joukkueiden lukumäärän mukaisen määrän GP-pisteitä
Viidenneksi sijoittunut saa joukkueiden lukumäärän -1 GP-pistettä
Kuudenneksi sijoittunut saa joukkueiden lukumäärän -2 GP-pistettä
Turnauksen viimeinen joukkue saa näin ollen aina 4 GP-pistettä

Esimerkiksi neljän joukkueen turnauksessa pisteet jakautuvat seuraavasti:

1. 8 GP-pistettä
2. 6 GP-pistettä
3. 5 GP-pistettä
4. 4 GP-pistettä

Esimerkiksi kuuden joukkueen turnauksessa pisteet jakautuvat seuraavasti:

1. 10 GP-pistettä
2. 8 GP-pistettä
3. 7 GP-pistettä
4. 6 GP-pistettä
5. 5 GP-pistettä
6. 4 GP-pistettä

Turnauspisteet lasketaan turnauksen aloittaneiden joukkueiden määrän perusteella. *Turnauspisteitä ei jaeta turnauksista, joissa ei noudateta tämän sarjakirjan mukaista otteluohjelmaa tai sarjapäällikön etukäteen hyväksymää muuta otteluohjelmaa.*

Mikäli joukkueita on tasapisteissä, ratkaistaan lopullinen järjestys seuraavasti:

- 1) Mahdollisen keskinäisen ottelun voitto
- 2) Pistesuhde
- 3) Tehdyt pisteet
- 4) Arvonta

LOHKOJEN MÄÄRÄ

GP-turnauksen järjestävä joukkue määrittelee osallistuvien joukkueiden määrästä, pelataanko yksinkertainen sarja vai tehdäänkö lohkojaot. Lohkojaon tullessa kysymykseen arvotaan joukkueet kahteen–neljään lohkoon.

ARVONTA

Sarjapäällikkö suorittaa lohkojaon arvonnalla liitossa.

PELIT TURNAUKSISSA

Pelijärjestys turnauksissa määräytyy osallistuvien joukkueiden määrän mukaisesti seuraavasti:

3 JOUKKUETTA

Kahdelle loppuottelussa pelaavalle joukkueelle kolme ottelua, kolmanneksi jääneelle kaksi ottelua

A vs B

B vs C

C vs A

Loppuottelu

Loppuottelussa kohtaa sarjataulukon 1. ja 2.

4 JOUKKUETTA

Pelataan yhdessä neljän joukkueen lohossa. Kaikille neljä ottelua.

A vs. B C vs. D

C vs A D Vs B

A vs D B Vs C

Pronssi- ja loppuottelu

5 JOUKKUETTA

Pelataan yhdessä viiden joukkueen lohossa.

A vs B C vs D (E lepo)

C vs A B vs E (D lepo)

E vs A D vs B (C lepo)

A vs D C vs E (B lepo)

E vs D B vs C (A lepo)

Pronssi- ja loppuottelu

6 JOUKKUETTA

Pelataan kahdessa kolmen joukkueen lohossa. Sijat 5–6 kolme ottelua, sijat 1–4 viisi ottelua

Lohko A

A vs B

B vs C

C vs A

Sijoitusottelu

Välierät

Pronssi- ja loppuottelu

Lohko B

D vs E

E vs F

F vs D

Lohko A 3. vs Lohko B 3.

Lohko A voittaja vs Lohko B kakkonen

Lohko B voittaja vs Lohko A kakkonen

7 JOUKKUETTA

Pelataan kolmen ja neljän joukkueen lohkoissa. Joukkueilla 3–5 ottelua.

Lohko A

A vs B

C vs D

C vs A

D vs B

A vs D

B vs C

Sijoitusottelu

Välierät

Pronssi- ja loppuottelu

Lohko B

E vs F

F vs G

G vs E

A3 vs B3 (sijat 5–6)

A1 vs B2

B1 vs A2

8 JOUKKUETTA

Pelataan kahdessa neljän joukkueen lohossa. Joukkueilla 4–6 ottelua.

Lohko A

A vs B

C vs D

C vs A

D vs B

A vs. D

B vs. C

Sijoitusottelu

Välierät

Pronssi- ja loppuottelu

Lohko B

E vs F

G vs H

G vs E

H vs F

E vs. H

F vs. G

A3 vs. B3 (sijat 5–6)

A4 vs B4 (Sijat 7–8)

A1 vs B2

B1 vs A2

9 JOUKKUETTA

Pelataan kolmessa kolmen joukkueen lohossa. (2–5 ottelua per joukkue)

Lohko A

A vs. B

B vs C

C vs. A

Lohko B

D vs. E

E vs F

F vs. D

Lohko C

G vs. H

H vs I

I vs. G

Huonoimman lohko-3:n turnaus päättyy.

Puolivälierät A1 vs. Huonompi lohko 3. (AA)

B1 vs. Paras lohko 3. (BB)

C1 vs. Huonoin lohko 2. (CC)

Paras lohko 2. vs. toiseksi paras lohko 2. (DD)

Välierät AA voittaja vs. DD voittaja
BB voittaja vs. CC voittaja

Pronssi- ja loppuottelu

10 JOUKKUETTA

Pelataan kahdessa viiden joukkueen lohossa. (4–6 ottelua per joukkue)

Lohko A

A vs. B
C vs. A
E vs. A
A vs. D
E vs. D

C vs. D (E lepo)
B vs. E (D lepo)
D vs. B (C lepo)
C vs. E (B lepo)
B vs. C (A lepo)

Lohko B

F vs. G
H vs. F
J vs. F
F vs. I
J vs. I

H vs. I (J lepo)
G vs. J (I lepo)
I vs. G (H lepo)
H vs. J (G lepo)
G vs. H (F lepo)

Välierät A1 vs B2
B1 vs A2

Pronssi- ja loppuottelu

11 JOUKKUETTA

Pelataan kahdessa neljän ja yhdessä kolmen joukkueen lohossa. (3–5 ottelua per joukkue)

Lohko A

A vs B
C vs A
A vs D

C vs D
D vs B
B vs C

Lohko B

E vs F
G vs E
E vs H

G vs H
H vs F
F vs G

Lohko C

I vs J
J vs K
K vs I

Sijat 9-11 A4 vs. B4
B4 vs. huonoin lohko 3
huonoin lohko 3 vs. A4

Puolivälierät A1 vs. Huonompi lohko 3. (AA)
B1 vs. Paras lohko 3. (BB)
C1 vs. Huonoin lohko 2. (CC)
Paras lohko 2. vs. toiseksi paras lohko 2. (DD)

Välierät AA voittaja vs. DD voittaja
BB voittaja vs. CC voittaja

Pronssi- ja loppuottelu

12 JOUKKUETTA

Pelataan neljässä kolmen joukkueen lohossa.

Lohko A

A vs. B
B vs C
C vs A

Lohko B

D vs. E
E vs F
F vs D

Lohko C

G vs. H
H vs I
I vs G

Lohko D

J vs. K
K vs L
L vs J

Sijat 9–12 A3 vs D3 (aa) B3 vs C3 (bb)
 Sijat 11–12 häviäjä aa vs. häviäjä bb
 Sijat 9–10 voittaja aa vs. voittaja bb

Puolivälierät A1 vs. D2 (AA)
 B1 vs C2 (BB)
 C1 vs A2 (CC)
 D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5–8 häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)
 häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)
 Sijat 7–8 häviäjä cc vs. häviäjä dd
 Sijat 5–6 voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät voittaja AA vs. voittaja DD
 voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

13 JOUKKUETTA

Kolme kolmen joukkueen lohkoa ja yksi neljän joukkueen lohko

Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D	
A vs. B	D vs. E	G vs. H	J vs. K	L vs. M
B vs C	E vs F	H vs I	L vs J	M vs K
C vs A	F vs D	I vs G	J vs M	K vs L

Sija 13 D4
 Sijat 9–12 A3 vs. D3 (aa) B3 vs. C3 (bb)
 Sijat 11–12 häviäjä aa vs. häviäjä bb
 Sijat 9–10 voittaja aa vs. voittaja bb
 Puolivälierät A1 vs. D2 (AA)
 B1 vs C2 (BB)
 C1 vs A2 (CC)
 D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5–8 häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)
 häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)
 Sijat 7–8 häviäjä cc vs. häviäjä dd
 Sijat 5–6 voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät voittaja AA vs. voittaja DD
 voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

14 JOUKKUETTA

Kaksi kolmen joukkueen lohkoa ja kaksi neljän joukkueen lohkoa

Lohko A	Lohko B	Lohko C		Lohko D	
A vs. B	D vs. E	G vs. H	I vs. J	K vs. L	M vs. N

B vs C	E vs F	I vs G	J vs H	M vs K	N vs L
C vs A	F vs D	G vs J	H vs I	K vs N	L vs M

Sijat 13–14	D4 vs. C4
Sijat 9–12	A3 vs. D3 (aa) B3 vs. C3 (bb)
Sijat 11–12	häviäjä aa vs. häviäjä bb
Sijat 9–10	voittaja aa vs. voittaja bb

Puolivälierät	A1 vs. D2 (AA)
	B1 vs C2 (BB)
	C1 vs A2 (CC)
	D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5–8	häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)
	häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)
Sijat 7–8	häviäjä cc vs. häviäjä dd
Sijat 5–6	voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät	voittaja AA vs. voittaja DD
	voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

15 JOUKKUETTA

Kolme neljän joukkueen lohkoa ja yksi kolmen joukkueen lohko

Lohko A		Lohko B		Lohko C		Lohko D
A vs. B	C vs. D	E vs. F	G vs. H	I vs. J	K vs. L	M vs. N
C vs. A	D vs. B	G vs. E	H vs. F	K vs. I	L vs. J	N vs. O
A vs. D	B vs. C	E vs. H	F vs. G	I vs. L	J vs. K	O vs. M

Sijat 13–15	A4 vs. B4, B4 vs. C4 ja C4 vs. A4
Sijat 9–12	A3 vs. D3 (aa) B3 vs. C3 (bb)
Sijat 11–12	häviäjä aa vs. häviäjä bb
Sijat 9–10	voittaja aa vs. voittaja bb

Puolivälierät	A1 vs. D2 (AA)
	B1 vs C2 (BB)
	C1 vs A2 (CC)
	D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5–8	häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)
	häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)
Sijat 7–8	häviäjä cc vs. häviäjä dd
Sijat 5–6	voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät	voittaja AA vs. voittaja DD
	voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

16 JOUKKUETTA

Neljä neljän joukkueen lohkoa

Lohko A		Lohko B		Lohko C		Lohko D	
A vs. B	C vs. D	E vs. F	G vs. H	I vs. J	K vs. L	M vs. N	OvsP
C vs. A	D vs. B	G vs. E	H vs. F	K vs. I	L vs. J	O vs. M	PvsN
A vs. D	B vs. C	E vs. H	F vs. G	I vs. L	J vs. K	M vs. P	NvsO

Sijat 13–16 A4 vs. B4 (xx) C4 vs. D4 (yy)

Sijat 15–16 häviäjä xx vs. häviäjä yy

Sijat 13–14 voittaja xx vs. voittaja yy

Sijat 9–12 A3 vs. D3 (aa) B3 vs. C3 (bb)

Sijat 11–12 häviäjä aa vs. häviäjä bb

Sijat 9–10 voittaja aa vs. voittaja bb

Puolivälierät A1 vs. D2 (AA)

B1 vs C2 (BB)

C1 vs A2 (CC)

D1 vs. B2 (DD)

Sijat 5–8 häviäjä AA vs. häviäjä DD (cc)

häviäjä BB vs. häviäjä CC (dd)

Sijat 7–8 häviäjä cc vs. häviäjä dd

Sijat 5–6 voittaja cc vs. voittaja dd

Välierät voittaja AA vs. voittaja DD

voittaja BB vs. voittaja CC

Pronssi- ja loppuottelu

YKSITTÄISET GP-OTTELUT

Joukkueiden on mahdollista hankkia GP-pisteitä pelaamalla myös yksittäisiä otteluita. Tällaisesta ottelusta järjestävän joukkueen on ilmoitettava 7 vuorokautta ennen peliä. Ilmoituksessa on mainittava pelaavat joukkueet, ottelun päivämäärä ja kellonaika sekä pelikenttä.

Ottelun jälkeen järjestävän joukkueen edustajan tulee ilmoittaa ottelun lopputulos sarjapäällikölle. Yksittäisestä ottelusta myönnetään GP-pisteitä seuraavasti:

- Ottelun voittanut joukkue 2 GP-pistettä
- Ottelun hävinnyt joukkue 1 GP-piste
- Tasapelistä myönnetään molemmille joukkueille 1 GP-piste

SM-LOPPUTURNAUS

Aikuisten SM-lopputurnaus pelataan vuosittain mahdollisten SM-viikkojen yhteydessä. SAJL kutsuu kisoihin joukkueet edellisen kahden vuoden GP-sarjamenestyksen tai muun lippupalloaktiivisuuden perusteella. Nuorten SM-turnaukset pelataan talvella, ja niihin kutsutaan osallistujat vastaavasti.

TUOMARIT

Jokaisessa GP-turnauksessa on oltava nimetty turnaustuomari. Turnauksen järjestävä joukkue määrittää turnauksessa käytettävien tuomareiden määrän.

Jokaisen osallistuvan joukkueen on asettava turnaukseen käytettäväksi ainakin yksi tuomari.

Tuomareita käytettäessä ottelut pyritään tuomitsemaan vähintään 2 tuomarilla (päätuomari ja aputuomari) pelisääntöjen ja mekaniikan määräämällä tavalla

Turnausten loppu- ja pronssiotteluissa on käytettävä mielellään kolmea tai neljää erotuomaria. Ottelun tuomareilla on oikeus kääntyä turnaustuomarin puoleen ja konsultoida tuomioista hänen kanssaan. Viime kädessä ratkaisun tekee kuitenkin ottelun päätuomari.

Tuomarin varustus

Tuomareilla tulee olla

- pilli
- keltainen liina
- tuomaripaita
- tummat urheilu- tai tuomarihousut/-shortsit

Jos joukkueen asettamalla tuomarilla ei ole em. tuomarin varustusta, voidaan joukkueelta vähentää yksi GP-turnauspiste.

Lisäksi tuomarin tulee tuntea riittävän hyvin lippupallon säännöt. Tärkeätä on myös muistaa se, että lippupallossa ei sallita tahallista kontaktia ja tästä on syytä tarvittaessa myös muistuttaa pelaajia.

TURNAUSTUOMARI

Jokaisessa turnauksessa on oltava turnaustuomari, joka vastaa viime kädessä tulkinnoista. Hän avustaa otteluiden päätuomareita tarvittaessa. Turnaustuomari toimii juryn puheenjohtajana.

TUOMARIKOKOUS

Turnausten alussa tulee järjestää erillinen tuomarikokous, jossa käydään läpi turnauksen erityisasiat sekä kerrataan säännöt ja sarjakirjassa olevat poikkeamat niihin.

TUOMAREIDEN ILMOITTAUTUMINEN

Tuomareiden tulee ilmoittautua turnaustuomarille hyvissä ajoin, viimeistään 1 tunti ennen turnauksen ensimmäistä ottelua.

LÄÄKINTÄHUOLTO

Turnauksissa on oltava paikalla ensiaputaitoinen henkilö ja tällä tarpeelliset välineet ensihoidon antamiseen. Turnauksen järjestäjän on myös huolehdittava, että kuljetukset sairaalaan ym. voidaan tarvittaessa hoitaa viipymättä.

SOVELLETTAVAT PELISÄÄNNÖT

Säännöt ovat SAJL:n kyseiselle vuodelle hyväksytyt aikuisten 5vs5-lippupallosäännöt tai Beach flag -säännöt. Mikäli sarjakirja sisältää ristiriitaisuuksia lippupallosääntöihin nähden, noudatetaan ensisijaisesti lippupallosääntöjä. SAJL suosittelee hammassuojien käyttöä otteluissa.

Kansalliset poikkeukset lippupallon pelisääntöihin:

- Pelikenttä voidaan lyhentää minimiin (40 yd) tai pidentää maksimiin (60 yd), maalialueet voidaan lyhentää minimiin (8 yd) sekä kentän leveys voidaan kaventaa minimiin (20 yd) tai leventää maksimiin (30 yd). Suoja-alueita ei voi pienentää. Suositeltavaa on, että kentän leveys on puolet kentän pituudesta.

- Minimimerkinnät kentälle on sivurajat ja maalialue
- Pistetaulu on suositus
- Sekajoukkueet (joukkueessa miehiä ja naisia) pelaavat miesten sarjoissa
- Päähineet ovat sallittuja, kun niissä ei ole ulokkeita, jotka voivat vahingoittaa toisia pelaajia (viimekädessä tuomari tekee ratkaisun)
- Jos joukkueiden vähyyden vuoksi pelataan yksittäisiä pelejä turnauksien sijaan (sarjaohjelma), puoliajan pituus voidaan pidentää 30 minuutin pituiseksi.
- Puoliaika voidaan lyhentää 1 minuuttiin, jos turnauksen aikataulu on tiukka.

PELIAIKA

Virallinen peliaika on 2x20 minuuttia, jota tulee soveltaa kaikissa turnauksissa. Puoliaika on 2 minuuttia. Ottelu-aikataulua laadittaessa on varattava riittävästi aikaa siirtymiseen pelikentältä toiselle ja ottelun alussa tapahtuvaan puolten arvontaan. Kummallakin joukkueella on kaksi aikalisää per ottelupuolisko. Aikalisan pituus on yksi minuutti.

Lohkojen otteluissa ottelut voivat päättyä tasan. Pudotuspeleissä peliaika on 2x20 min ja kaksi viimeistä minuuttia kilpasääntöjen mukaisesti. Tasatilanteissa pelataan lippupallosääntöjen mukainen jatkoaika. Mikäli joukkue ei ole valmis aloittamaan otteluaan kahden (2) minuutin sisällä otteluohjelmaan merkitystä ajasta, katsotaan se hävinneeksi ottelun 0-30. Mikäli ottelun myöhästyminen johtuu tuomarin myöhästyisestä tai edellisen ottelun venymisestä/jatkoajasta, ei joukkueita rangaista.

PELAAJIEN IKÄ JA SUKUPUOLI

Joukkueen pelaajien tulee olla samaa sukupuolta ja vähintään 16 vuotta kyseisen kalenterivuoden aikana täyttäviä silloin, kun joukkue osallistuu aikuisten sarjaan. Muissa sarjoissa pelaajien tulee olla alle pelattavan sarjan ikärajan sekä samaa sukupuolta U19- ja U17-sarjoissa.

JOUKKUEIDEN KOKO

Joukkueessa saa turnausta kohden olla maksimissaan 15 pelaajaa, joista kentällä on kerralla 5 pelaajaa. Joukkue voi osallistua otteluihin 4 pelaajalla, jos pelaaja loukkaantuu kesken turnauksen. Turnaus pitää kuitenkin aloittaa vähintään 5 pelaajalla. Jos joukkue ei saa kentälle 4:ää pelaajaa tai ei aloita turnausta vähintään 5 pelaajalla, tuomitaan sen loput ottelut hävityiksi 0-30. Beach flag -turnauksissa pelaajia kentällä on kerrallaan 4 ja joukkueessa voi olla 12 pelaajaa.

VOIMASSA OLEVA PELAAJALISENSSI JA VAKUUTUS

Jokaisella turnaukseen osallistuvalla pelaajalla tulee olla voimassa oleva lisenssi. Lisäksi kaikilla pelaajilla tulee olla vakuutus. Pelaajilla tulee olla turnauksissa myös henkilötodistus. Pelaajan henkilöllisyys on pyydettyäessä voitava todistaa paikan päällä.

Turnauksen järjestäjät ovat oikeutettuja ja velvollisia tarkistamaan pistokokein lisenssien voimassa olon. Lisenssi- ja ikämääräysten rikkomisesta seurauksena on joukkueen otteluiden hylkääminen turnauksessa ja joukkueen jääminen ilman GP-pisteitä. Jonkin joukkueen GP-pisteiden hylkääminen (protestin tms. johdosta) jälkikäteen tai jo turnauksen aikana ei vaikuta muiden joukkueiden pisteisiin alentavasti. Lisäksi väärinkäytökset raportoidaan SAJL:n kurinpitovalioikuntaan.

PELAAJIEN EDUSTUSOIKEUS

Jokaisella GP-sarjaan osallistuvalla pelaajalla tulee olla lisenssi maksettuna. Pelaaja voi vaihtaa joukkuetta kesken GP-sarjan perustellusta syystä. Siirtomaksu on 50 €. Mikäli seuralla on useita joukkueita mukana GP-sarjassa, tulee seurojen nimetä pelaajat koko kaudeksi yhteen joukkueeseen.

PELAAJASIIROT

Pelaajasiirtoihin sovelletaan kilpailusääntöjen mukaisia määräyksiä

Kansainvälisissä siirroissa sovelletaan lajin kansainvälisiä siirtomääräyksiä.

PELIASUT

Joukkueen pelaajilla tulee olla yhtenäiset peliasut (samanvärisen pelipaita). Paitojen tulee olla selkeästi numeroidut.

LIPPUVYÖT

Jokainen joukkue tuo mukanaan omat lippuvyönsä. Lippuvyönä turnauksissa käytetään imukuppimallia. Otteluissa molemmilla joukkueilla tulee olla samanlaiset lippuvyöt. Lippujen tulee olla eriväriset kuin pelihousujen.

PELIHOUSUT

Pelihuoussissa ei saa olla taskuja ja/tai muita kiinnikkeitä, joihin liputtavan pelaajan sormet voivat tarttua.

PELIPALLO

Joukkueet tuovat mukanaan omat pelipallonsa. Tuomarit tarkistavat ja hyväksyvät pelipallot ennen kunkin ottelun alkua. Hyväksyttävät pelipallot ovat Wilson SAJL miehillä ja naisilla Wilson TDY.

MUU VARUSTUS

Hammassuojat ovat suositeltavia, ja pehmeät kyynärpää- ja polvisuojukset ovat sallittuja. Lippalakkin käyttö on kiellettyä, lipan aiheuttamien vammojen, erityisesti silmävammojen ehkäisemiseksi. Aurinkolasien käyttö on kielletty.

Pelaajien tulee ottaa kaulakorut, sormukset, kellot ja muut vastaavat esineet pois päältänsä ennen otteluita.

JURY

Turnausluonteen vuoksi ei protesteja voida käsitellä SAJL:n normaaleissa elimissä. Juryn olemassaolo on varotoimenpide, ja toivottavasti siihen ei tarvitse turvautua. Juryn muodostaa kolmen arpomalla valitun turnaukseen osallistuvan seuran edustajat. Arvonta suoritetaan järjestävässä kisatoimistossa sarjapäällikön tai hänen nimeämänsä henkilön toimesta. Seuroja pyydetään päättämään edustajansa juryyn ja ilmoittamaan ko. henkilö joukkueen ilmoittautumisen yhteydessä. Juryn jäsen ei voi käsitellä oman joukkueensa tai seuransa ottelua, ei myöskään ottelua, jossa joukkueella on ollut tuomari, jos protesti koskee tuomarityökentelyä.

PROTESTIT

Protestin ottelusta voi esittää 30 minuutin sisällä ottelun päättymisestä. Tämän jälkeen protesteja ei käsitellä. Protesti jätetään kirjallisena kisatoimistoon juryn käsiteltäväksi. Protestin jättämisestä tulisi mainita jo ottelun aikana tai välittömästi sen päätyttyä päätuomarille. Protesti maksu on 200 euroa, joka tulee maksaa protestia jätettäessä. Järjestävä seura tilittää protestimaksun eteenpäin SAJL:lle.

VASTUU

SAJL tai turnausten järjestäjät eivät vastaa pelaajille, valmentajille tai tuomareille turnauksessa tapahtuvista loukkaantumisista eivätkä pukuhuoneisiin tai pelialueelle jätetyistä tavaroista.

Liite 1: MALLI TURNAUSINFOSTA

Sarjajärjestelmä

Ottelut

Ottelut alkavat kello 10.00

Alkusarja

Ottelut pelataan neljässä lohossa, joissa kussakin on kolme joukkuetta. Alkusarja pelataan yksinkertaisena sarjana. Voittaja saa kaksi pistettä, tasapelistä tulee yksi piste ja hävinnyt jää pisteittä. Sijoituksen alkulohossa ratkaisevat pisteet. Pisteiden ollessa tasan ratkaistaan sijoitukset SAJL:n kilpailusääntöjen mukaisesti.

Pudotuspelit

Lohkojen kaksi ensimmäistä joukkuetta pelaavat ristiin rinnakkaisen lohkon kanssa puolivälierissä sijoista 1–4 ja sijoista 5–8. - Lohkon A voittaja pelaa lohkon B toiseksi tulleen kanssa ja lohkon B voittaja lohkon A toiseksi tulleen kanssa. Vastaavasti toimitaan lohkojen C ja D osalta. Otteluiden voittajat ovat sijoilla 1–4 ja hävinneet sijoilla 5–8. Sijoille 1–4 sijoittuneet pelaavat välierät edelleen ristiin otteluiden A1-B2 ja C1- D2 sekä B1-A2 ja D1-C2 voittajien välillä.

Vastaavasti sijoille 5–8 sijoittuneet ratkaisevat ottelupaikat sijoitusotteluihin 5–6 ja 7–8. Lohkojen kolmannet joukkueet karsivat ristiin sijoitusotteluihin sijoista 9–12.

(A-lohkon kolmas pelaa B-lohkon kolmannen kanssa ja C-lohkon kolmas D-lohkon kolmannen kanssa.)

Heti alkusarjojen jälkeen lasketaan tulokset ja jatko-ohjelma julkaistaan ilmoitustaululla. Joukkueen valmentajan tulee pitää huolta siitä, että hänen joukkueensa on tietoinen ohjelmasta.

Sijoitus- ja loppuottelut

Sijoista 9–10 ja 11–12 pelataan välittömästi karsintakierroksen jälkeen.

Muut sijoitusottelut pelataan tämän jälkeen. Pronssiottelu pelataan kello 16.00 ja loppuottelu kello 17.00.

Aikataulu liitteenä (liite 2)

Tulokset

Ottelun päätuomari ilmoittaa ottelun tuloksen välittömästi ottelun jälkeen turnauspäällikölle (kisatoimistoon)

Tulospalvelu

Tulokset ja sarjatilanne ovat nähtävissä tulospalvelussa, ilmoitustaululla tai saatavissa turnauspäälliköltä.

Jury

Turnausluonteen vuoksi ei protesteja voida käsitellä SAJL:n normaaleissa elimissä.

Juryyn olemassaolo on varotoimenpide, ja toivottavasti siihen ei tarvitse turvautua. Juryyn muodostaa kolmen arpomalla valitun turnaukseen osallistuvan seuran edustajat. Arvonnassa tulivat juryyn seuraavat joukkueet: (Arvonta SAJL:n sarjapäällikön toimesta xx.xx.201x,

Turnaustuomari Puheenjohtaja

Royals Varapuheenjohtaja

Trojans

Seuroja pyydetään päättämään edustajansa juryyn ja ilmoittamaan ko. henkilö joukkueen ilmoittautumisen yhteydessä.

Juryn jäsen ei voi käsitellä oman joukkueensa tai seuransa ottelua eikä myöskään ottelua, jossa joukkueella on ollut tuomari, jos protesti koskee tuomarityöskentelyä.

Protestit

Protestin ottelusta voi esittää 30 minuutin sisällä ottelun päättymisestä. Tämän jälkeen protesteja ei käsitellä. Protesti jätetään kirjallisena kisatoimistoon juryn käsiteltäväksi. Protestin jättämisestä tulisi mainita jo ottelun aikana tai välittömästi sen päätyttyä päätuomarille. Protestimaksu on 200 euroa, joka tulee maksaa protestia jätettäessä. Järjestävä seura tilittää protestimaksun eteenpäin SAJL:lle.

Vastuu

SAJL tai järjestäjät eivät vastaa pelaajille, valmentajille tai tuomareille turnauksessa tapahtuvista loukkaantumisista eivätkä pukuhuoneisiin tai pelialueelle jätetyistä tavaroista.

Pukuhuoneet

Joukkueilla on käytettävissään pukuhuoneet seuraavasti (pukuhuoneiden sijoittuminen tarkemmin alueesta tehdyssä piirustuksessa)

- pukuhuone 3 Royals, Roosters, Bears, Saints....
- pukuhuone 4 Trojans, Lions, Nordmen, Wolverines.....
- pukuhuone 5 tuomarit

Parkkipaikat

Pelikentän vieressä on parkkialue.

Ruokailu

Järjestävä seura ei järjestä ruokailua, mutta aivan pelialueen vieressä sijaitsee useita paikkoja ruokailuun.

Lääkintähuolto

Turnauksen ajan alueella on ensiapukoulutuksen saanut henkilö.

Ilmoittautuminen

Ilmoittautumisaika on 9.00–9.15. eli ennen valmentaja- ja tuomarikokouksia.

Ilmoittautumisen yhteydessä joukkueen tulee jättää järjestäjille liitteenä oleva pelaajaluettelo, joka sisältää pelaajien nimet, syntymäajat sekä pelinumerot.

Palkinnot

Voittaja joukkue saa palkinnoksi ISON POKAALIN. Myös hopea- ja pronssijoukkueet palkitaan pokaalilla. Järjestäjät palkitsevat turnauksen parhaan mies- ja naispelaajan.

MALLI TURNAUSAIKATAULUSTA

KLO 09.00–09.15 SEUROJEN ILMOITTAUTUMINEN

KLO 09.30 TUOMARIKOKOUS

KLO 10.00 A1 vs. A2, B1 vs. B2, C1 vs. C2 (alkulohkoa)

KLO 11.00 A3 vs. A1, B3 vs. B1, C3 vs. C1 (alkulohkoa)

KLO 12.00 A2 vs. A3, B2 vs. B3, C2 vs. C3 (alkulohkoa)

KLO 13.00 LOUNASTAUKO

KLO 14.00 sijoitusottelut sijat 5–8

KLO 15.00 Välierät

KLO 16.00 PRONSSIOTTELU, sijat 5–6, sijat 7–8
KLO 17.00 LOPPUOTTELU
KLO 18.00 PALKINTOJEN JAKO
MALLI LOHKOJAOSTA

TURNAUS _____ 3. GP-turnaus _____ 2022
OSALLISTUVAT JOUKKUEET JA LOHKOJAKO
Lohkojako arvottu sarjapäällikön toimesta

Lohko A
A1 Crocodiles
A2 Eagles
A3 Jets

Lohko B
B1 Wolverines
B2 Bears
B3 TAFT

Lohko C
C1 Saints
C2 Roosters
C3 Butchers

Lohko D
D1 Nordmen
D2 Trojans
D3 Stallions

Liite 2: PELAAJALUETTELO

PELAAJALUETTELO

JOUKKUE: _____

TURNAUS: _____

	#	pe- paikka	etunimi	sukunimi	cm	sportti-ID
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						

Muu joukkue

etunimi

sukunimi

Päävalmentaja

Apuvalmentaja

Apuvalmentaja

Apuvalmentaja

Huoltaja

Huoltaja

Joukkueenjohtaja

Allekirjoitus ja nimenselvennys: _____

Liite 3: YHDISTYKSEN SOPIMUS LIPPUPALLON TURNAUSTOIMINTAAN OSALLISTUMISESTA

_____ (seuran nimi) sitoutuu pelaamaan SAJL:n lippupalloturnauksissa

_____ (joukkueen nimi) joukkueella noudattaen Suomen amerikkalaisen jalkapallon liitto ry:n sääntöjä ja ohjeita.

Pelaajamme tietävät antidopingsääntöä koskevat vastuunsa urheilijoina. Sitoudumme noudattamaan Suomen urheilun eettinen keskus SUEK ry:n ja lajiliiton (SAJL) sääntöjä sekä osallistumme vaadittaessa dopingtestiin/-testeihin. Samalla vakuutamme, ettemme käytä sellaisia aineita tai menetelmiä, jotka voitaisiin katsoa urheilussa kielletyksi dopingiksi.

Sitoudumme korvaamaan sen taloudellisen vahingon, jonka aiheutamme lajiliitolle ja/tai turnauksen järjestäjälle rikkoessamme tämän sitoumuksen.

Paikka ja aika: _____

Allekirjoitus: _____

Nimenselvennys:

Seuran tulee jättää tämä sopimus allekirjoitettuna sarjapäällikölle tai kisatoimistoon ennen ensimmäiseen turnaukseen osallistumista.

Liite 4: PELAAJAN SOPIMUS LIPPUPALLON TURNAUSTOIMINTAAN OSALLISTUMISESTA

Minä, _____ (pelaajan nimi) sitoudun pelaamaan SAJL:n lippupalloturnauksissa _____ (joukkueen nimi) joukkueessa noudattaen Suomen amerikkalaisen jalkapallon liitto ry:n sääntöjä ja ohjeita.

Tiedän antidopingsääntöjä koskevat vastuuni urheilijana. Sitoudun noudattamaan Suomen urheilun eettinen keskus SUEK ry:n ja lajiliiton (SAJL) sääntöjä sekä osallistun vaadittaessa dopingtestiin/-testeihin. Samalla vakuutan, etten käytä sellaisia aineita tai menetelmiä, jotka voitaisiin katsoa urheilussa kielletyksi dopingiksi.

Sitoudun korvaamaan sen taloudellisen vahingon, jonka aiheutan lajiliitolle ja/tai turnauksen järjestäjälle rikkoessani tämän sitoumuksen.

Paikka ja aika: _____

Allekirjoitus: _____

Nimenselvennys:

Pelaajan tulee jättää tämä sopimus allekirjoitettuna sarjapäällikölle tai kisatoimistoon ennen ensimmäiseen turnaukseen osallistumista.

Liite 5: TILASTOINTIKAAVAKE

Flag Football Stat Sheet

Date: _____

Team Name: _____

Opponent: _____

Player Name	Position	Offense					Defense		
		Pass	Run	Catch	TD	XP	Flag Pulls	Int	Batted Balls